

Grille Autopromo

De la période aux règles, des émissions aux campagnes et à leurs spots, puis la grille horaire, le conducteur et le bilan : tout ce que fait la démo, étape par étape.

Adresse <https://cadence.rendez-vous.la>
Accès public, sans compte ; la démo est commune à tous les visiteurs
Version 13 octobre 2026

Grille Autopromo

Démo : création de campagnes et proposition de placement des autopromos sur la période.

Démo partagée : vos changements sont vus par tous

Guide d'utilisation

06-08h 2 / heure

09-23h 1 / heure

00-05h 1 / heure (option)

1 PÉRIODE

7 jours

Début

à

14/10/2026

06h

Fin (exclue)

à

20/10/2026

24h (minuit)

Programmé du mer. 14/10 06h au mar. 20/10 23h inclus.
Chaque journée d'antenne commence à 06h.

2 RÈGLES PAR DÉFAUT

Marge après la fin d'une émission

2 h après la fin

Copiée dans chaque nouvelle émission, puis modifiable
émission par émission.

Appliquer cette marge à toutes les émissions

Séparation entre deux passages d'un même spot

Stricte (jamais moins)

Souple (visée)

2h00

2h30

Séparation entre deux passages d'un même spot

Stricte (jamais moins)

Souple (visée)

4h00

5h00

☒ Jamais à la même heure deux jours de suite

☐ stricte

Entre la valeur stricte et la valeur souple, un passage peut être accepté (selon le choix ci-dessous) et il est compté comme écart dans le bilan. En dessous de la valeur stricte : jamais.

Quand aucune campagne ne respecte toutes les règles

☒ Laisser le créneau non programmé (je choisis à la main)

☐ Programmer quand même la moins gênante (écart signalé)

☐ Programmer aussi la nuit (00h-05h, après 23h)

Proposition de programmation

mer. 14/10 06h → mar. 20/10 24h · 7 campagnes · 144/147 créneaux remplis · 3 vides · séparation campagne 2h00-2h30, spot 4h00-5h00

Réinitialiser la démo (pour tous)

Vider la grille

Tout recalculer

Programmer les créneaux vides

Grille

Spots par campagne

Conducteur

Aucune campagne sélectionnée : cliquez une campagne pour la mettre en avant

Couleur par campagne

Couleur par spot

VIP1 LIVE1 DIRECT1 SPORT1 APPL1 JEU1 JEU2 JEU3 JEU4 JEU5 JEU6 JEU7 JEU8 JEU9 JEU10 JEU11 JEU12 JEU13 JEU14 JEU15 JEU16 JEU17 JEU18 JEU19 JEU20 JEU21 JEU22 JEU23 JEU24 JEU25 JEU26 JEU27 JEU28 JEU29 JEU30 JEU31 JEU32 JEU33 JEU34 JEU35 JEU36 JEU37 JEU38 JEU39 JEU40 JEU41 JEU42 JEU43 JEU44 JEU45 JEU46 JEU47 JEU48 JEU49 JEU50 JEU51 JEU52 JEU53 JEU54 JEU55 JEU56 JEU57 JEU58 JEU59 JEU60 JEU61 JEU62 JEU63 JEU64 JEU65 JEU66 JEU67 JEU68 JEU69 JEU70 JEU71 JEU72 JEU73 JEU74 JEU75 JEU76 JEU77 JEU78 JEU79 JEU80 JEU81 JEU82 JEU83 JEU84 JEU85 JEU86 JEU87 JEU88 JEU89 JEU90 JEU91 JEU92 JEU93 JEU94 JEU95 JEU96 JEU97 JEU98 JEU99 JEU100 JEU101 JEU102 JEU103 JEU104 JEU105 JEU106 JEU107 JEU108 JEU109 JEU110 JEU111 JEU112 JEU113 JEU114 JEU115 JEU116 JEU117 JEU118 JEU119 JEU120 JEU121 JEU122 JEU123 JEU124 JEU125 JEU126 JEU127 JEU128 JEU129 JEU130 JEU131 JEU132 JEU133 JEU134 JEU135 JEU136 JEU137 JEU138 JEU139 JEU140 JEU141 JEU142 JEU143 JEU144 JEU145 JEU146 JEU147 JEU148 JEU149 JEU150 JEU151 JEU152 JEU153 JEU154 JEU155 JEU156 JEU157 JEU158 JEU159 JEU160 JEU161 JEU162 JEU163 JEU164 JEU165 JEU166 JEU167 JEU168 JEU169 JEU170 JEU171 JEU172 JEU173 JEU174 JEU175 JEU176 JEU177 JEU178 JEU179 JEU180 JEU181 JEU182 JEU183 JEU184 JEU185 JEU186 JEU187 JEU188 JEU189 JEU190 JEU191 JEU192 JEU193 JEU194 JEU195 JEU196 JEU197 JEU198 JEU199 JEU200 JEU201 JEU202 JEU203 JEU204 JEU205 JEU206 JEU207 JEU208 JEU209 JEU210 JEU211 JEU212 JEU213 JEU214 JEU215 JEU216 JEU217 JEU218 JEU219 JEU220 JEU221 JEU222 JEU223 JEU224 JEU225 JEU226 JEU227 JEU228 JEU229 JEU230 JEU231 JEU232 JEU233 JEU234 JEU235 JEU236 JEU237 JEU238 JEU239 JEU240 JEU241 JEU242 JEU243 JEU244 JEU245 JEU246 JEU247 JEU248 JEU249 JEU250 JEU251 JEU252 JEU253 JEU254 JEU255 JEU256 JEU257 JEU258 JEU259 JEU260 JEU261 JEU262 JEU263 JEU264 JEU265 JEU266 JEU267 JEU268 JEU269 JEU270 JEU271 JEU272 JEU273 JEU274 JEU275 JEU276 JEU277 JEU278 JEU279 JEU280 JEU281 JEU282 JEU283 JEU284 JEU285 JEU286 JEU287 JEU288 JEU289 JEU290 JEU291 JEU292 JEU293 JEU294 JEU295 JEU296 JEU297 JEU298 JEU299 JEU300 JEU301 JEU302 JEU303 JEU304 JEU305 JEU306 JEU307 JEU308 JEU309 JEU310 JEU311 JEU312 JEU313 JEU314 JEU315 JEU316 JEU317 JEU318 JEU319 JEU320 JEU321 JEU322 JEU323 JEU324 JEU325 JEU326 JEU327 JEU328 JEU329 JEU330 JEU331 JEU332 JEU333 JEU334 JEU335 JEU336 JEU337 JEU338 JEU339 JEU340 JEU341 JEU342 JEU343 JEU344 JEU345 JEU346 JEU347 JEU348 JEU349 JEU350 JEU351 JEU352 JEU353 JEU354 JEU355 JEU356 JEU357 JEU358 JEU359 JEU360 JEU361 JEU362 JEU363 JEU364 JEU365 JEU366 JEU367 JEU368 JEU369 JEU370 JEU371 JEU372 JEU373 JEU374 JEU375 JEU376 JEU377 JEU378 JEU379 JEU380 JEU381 JEU382 JEU383 JEU384 JEU385 JEU386 JEU387 JEU388 JEU389 JEU390 JEU391 JEU392 JEU393 JEU394 JEU395 JEU396 JEU397 JEU398 JEU399 JEU400 JEU401 JEU402 JEU403 JEU404 JEU405 JEU406 JEU407 JEU408 JEU409 JEU410 JEU411 JEU412 JEU413 JEU414 JEU415 JEU416 JEU417 JEU418 JEU419 JEU420 JEU421 JEU422 JEU423 JEU424 JEU425 JEU426 JEU427 JEU428 JEU429 JEU430 JEU431 JEU432 JEU433 JEU434 JEU435 JEU436 JEU437 JEU438 JEU439 JEU440 JEU441 JEU442 JEU443 JEU444 JEU445 JEU446 JEU447 JEU448 JEU449 JEU450 JEU451 JEU452 JEU453 JEU454 JEU455 JEU456 JEU457 JEU458 JEU459 JEU460 JEU461 JEU462 JEU463 JEU464 JEU465 JEU466 JEU467 JEU468 JEU469 JEU470 JEU471 JEU472 JEU473 JEU474 JEU475 JEU476 JEU477 JEU478 JEU479 JEU480 JEU481 JEU482 JEU483 JEU484 JEU485 JEU486 JEU487 JEU488 JEU489 JEU490 JEU491 JEU492 JEU493 JEU494 JEU495 JEU496 JEU497 JEU498 JEU499 JEU500 JEU501 JEU502 JEU503 JEU504 JEU505 JEU506 JEU507 JEU508 JEU509 JEU510 JEU511 JEU512 JEU513 JEU514 JEU515 JEU516 JEU517 JEU518 JEU519 JEU520 JEU521 JEU522 JEU523 JEU524 JEU525 JEU526 JEU527 JEU528 JEU529 JEU530 JEU531 JEU532 JEU533 JEU534 JEU535 JEU536 JEU537 JEU538 JEU539 JEU540 JEU541 JEU542 JEU543 JEU544 JEU545 JEU546 JEU547 JEU548 JEU549 JEU550 JEU551 JEU552 JEU553 JEU554 JEU555 JEU556 JEU557 JEU558 JEU559 JEU560 JEU561 JEU562 JEU563 JEU564 JEU565 JEU566 JEU567 JEU568 JEU569 JEU570 JEU571 JEU572 JEU573 JEU574 JEU575 JEU576 JEU577 JEU578 JEU579 JEU580 JEU581 JEU582 JEU583 JEU584 JEU585 JEU586 JEU587 JEU588 JEU589 JEU590 JEU591 JEU592 JEU593 JEU594 JEU595 JEU596 JEU597 JEU598 JEU599 JEU600 JEU601 JEU602 JEU603 JEU604 JEU605 JEU606 JEU607 JEU608 JEU609 JEU610 JEU611 JEU612 JEU613 JEU614 JEU615 JEU616 JEU617 JEU618 JEU619 JEU620 JEU621 JEU622 JEU623 JEU624 JEU625 JEU626 JEU627 JEU628 JEU629 JEU630 JEU631 JEU632 JEU633 JEU634 JEU635 JEU636 JEU637 JEU638 JEU639 JEU640 JEU641 JEU642 JEU643 JEU644 JEU645 JEU646 JEU647 JEU648 JEU649 JEU650 JEU651 JEU652 JEU653 JEU654 JEU655 JEU656 JEU657 JEU658 JEU659 JEU660 JEU661 JEU662 JEU663 JEU664 JEU665 JEU666 JEU667 JEU668 JEU669 JEU670 JEU671 JEU672 JEU673 JEU674 JEU675 JEU676 JEU677 JEU678 JEU679 JEU680 JEU681 JEU682 JEU683 JEU684 JEU685 JEU686 JEU687 JEU688 JEU689 JEU690 JEU691 JEU692 JEU693 JEU694 JEU695 JEU696 JEU697 JEU698 JEU699 JEU700 JEU701 JEU702 JEU703 JEU704 JEU705 JEU706 JEU707 JEU708 JEU709 JEU710 JEU711 JEU712 JEU713 JEU714 JEU715 JEU716 JEU717 JEU718 JEU719 JEU720 JEU721 JEU722 JEU723 JEU724 JEU725 JEU726 JEU727 JEU728 JEU729 JEU730 JEU731 JEU732 JEU733 JEU734 JEU735 JEU736 JEU737 JEU738 JEU739 JEU740 JEU741 JEU742 JEU743 JEU744 JEU745 JEU746 JEU747 JEU748 JEU749 JEU750 JEU751 JEU752 JEU753 JEU754 JEU755 JEU756 JEU757 JEU758 JEU759 JEU760 JEU761 JEU762 JEU763 JEU764 JEU765 JEU766 JEU767 JEU768 JEU769 JEU770 JEU771 JEU772 JEU773 JEU774 JEU775 JEU776 JEU777 JEU778 JEU779 JEU780 JEU781 JEU782 JEU783 JEU784 JEU785 JEU786 JEU787 JEU788 JEU789 JEU790 JEU791 JEU792 JEU793 JEU794 JEU795 JEU796 JEU797 JEU798 JEU799 JEU800 JEU801 JEU802 JEU803 JEU804 JEU805 JEU806 JEU807 JEU808 JEU809 JEU810 JEU811 JEU812 JEU813 JEU814 JEU815 JEU816 JEU817 JEU818 JEU819 JEU820 JEU821 JEU822 JEU823 JEU824 JEU825 JEU826 JEU827 JEU828 JEU829 JEU830 JEU831 JEU832 JEU833 JEU834 JEU835 JEU836 JEU837 JEU838 JEU839 JEU840 JEU841 JEU842 JEU843 JEU844 JEU845 JEU846 JEU847 JEU848 JEU849 JEU850 JEU851 JEU852 JEU853 JEU854 JEU855 JEU856 JEU857 JEU858 JEU859 JEU860 JEU861 JEU862 JEU863 JEU864 JEU865 JEU866 JEU867 JEU868 JEU869 JEU870 JEU871 JEU872 JEU873 JEU874 JEU875 JEU876 JEU877 JEU878 JEU879 JEU880 JEU881 JEU882 JEU883 JEU884 JEU885 JEU886 JEU887 JEU888 JEU889 JEU890 JEU891 JEU892 JEU893 JEU894 JEU895 JEU896 JEU897 JEU898 JEU899 JEU900 JEU901 JEU902 JEU903 JEU904 JEU905 JEU906 JEU907 JEU908 JEU909 JEU910 JEU911 JEU912 JEU913 JEU914 JEU915 JEU916 JEU917 JEU918 JEU919 JEU920 JEU921 JEU922 JEU923 JEU924 JEU925 JEU926 JEU927 JEU928 JEU929 JEU930 JEU931 JEU932 JEU933 JEU934 JEU935 JEU936 JEU937 JEU938 JEU939 JEU940 JEU941 JEU942 JEU943 JEU944 JEU945 JEU946 JEU947 JEU948 JEU949 JEU950 JEU951 JEU952 JEU953 JEU954 JEU955 JEU956 JEU957 JEU958 JEU959 JEU960 JEU961 JEU962 JEU963 JEU964 JEU965 JEU966 JEU967 JEU968 JEU969 JEU970 JEU971 JEU972 JEU973 JEU974 JEU975 JEU976 JEU977 JEU978 JEU979 JEU980 JEU981 JEU982 JEU983 JEU984 JEU985 JEU986 JEU987 JEU988 JEU989 JEU990 JEU991 JEU992 JEU993 JEU994 JEU995 JEU996 JEU997 JEU998 JEU999 JEU1000 JEU1001 JEU1002 JEU1003 JEU1004 JEU1005 JEU1006 JEU1007 JEU1008 JEU1009 JEU1010 JEU1011 JEU1012 JEU1013 JEU1014 JEU1015 JEU1016 JEU1017 JEU1018 JEU1019 JEU1020 JEU1021 JEU1022 JEU1023 JEU1024 JEU1025 JEU1026 JEU1027 JEU1028 JEU1029 JEU1030 JEU1031 JEU1032 JEU1033 JEU1034 JEU1035 JEU1036 JEU1037 JEU1038 JEU1039 JEU1040 JEU1041 JEU1042 JEU1043 JEU1044 JEU1045 JEU1046 JEU1047 JEU1048 JEU1049 JEU1050 JEU1051 JEU1052 JEU1053 JEU1054 JEU1055 JEU1056 JEU1057 JEU1058 JEU1059 JEU1060 JEU1061 JEU1062 JEU1063 JEU1064 JEU1065 JEU1066 JEU1067 JEU1068 JEU1069 JEU1070 JEU1071 JEU1072 JEU1073 JEU1074 JEU1075 JEU1076 JEU1077 JEU1078 JEU1079 JEU1080 JEU1081 JEU1082 JEU1083 JEU1084 JEU1085 JEU1086 JEU1087 JEU1088 JEU1089 JEU1090 JEU1091 JEU1092 JEU1093 JEU1094 JEU1095 JEU1096 JEU1097 JEU1098 JEU1099 JEU1100 JEU1101 JEU1102 JEU1103 JEU1104 JEU1105 JEU1106 JEU1107 JEU1108 JEU1109 JEU1110 JEU1111 JEU1112 JEU1113 JEU1114 JEU1115 JEU1116 JEU1117 JEU1118 JEU1119 JEU1120 JEU1121 JEU1122 JEU1123 JEU1124 JEU1125 JEU1126 JEU1127 JEU1128 JEU1129 JEU1130 JEU1131 JEU1132 JEU1133 JEU1134 JEU1135 JEU1136 JEU1137 JEU1138 JEU1139 JEU1140 JEU1141 JEU1142 JEU1143 JEU1144 JEU1145 JEU1146 JEU1147 JEU1148 JEU1149 JEU1150 JEU1151 JEU1152 JEU1153 JEU1154 JEU1155 JEU1156 JEU1157 JEU1158 JEU1159 JEU1160 JEU1161 JEU1162 JEU1163 JEU1164 JEU1165 JEU1166 JEU1167 JEU1168 JEU1169 JEU1170 JEU1171 JEU1172 JEU1173 JEU1174 JEU1175 JEU1176 JEU1177 JEU1178 JEU1179 JEU1180 JEU1181 JEU1182 JEU1183 JEU1184 JEU1185 JEU1186 JEU1187 JEU1188 JEU1189 JEU1190 JEU1191 JEU1192 JEU1193 JEU1194 JEU1195 JEU1196 JEU1197 JEU1198 JEU1199 JEU1200 JEU1201 JEU1202 JEU1203 JEU1204 JEU1205 JEU1206 JEU1207 JEU1208 JEU1209 JEU1210 JEU1211 JEU1212 JEU1213 JEU1214 JEU1215 JEU1216 JEU1217 JEU1218 JEU1219 JEU1220 JEU1221 JEU1222 JEU1223 JEU1224 JEU1225 JEU1226 JEU1227 JEU1228 JEU1229 JEU1230 JEU1231 JEU1232 JEU1233 JEU1234 JEU1235 JEU1236 JEU1237 JEU1238 JEU1239 JEU1240 JEU1241 JEU1242 JEU1243 JEU1244 JEU1245 JEU1246 JEU1247 JEU1248 JEU1249 JEU1250 JEU1251 JEU1252 JEU1253 JEU1254 JEU1255 JEU1256 JEU1257 JEU1258 JEU1259 JEU1260 JEU1261 JEU1262 JEU1263 JEU1264 JEU1265 JEU1266 JEU1267 JEU1268 JEU1269 JEU1270 JEU1271 JEU1272 JEU1273 JEU1274 JEU1275 JEU1276 JEU1277 JEU1278 JEU1279 JEU1280 JEU1281 JEU1282 JEU1283 JEU1284 JEU1285 JEU1286 JEU1287 JEU1288 JEU1289 JEU1290 JEU1291 JEU1292 JEU1293 JEU1294 JEU1295 JEU1296 JEU1297 JEU1298 JEU1299 JEU1300 JEU1301 JEU1302 JEU1303 JEU1304 JEU1305 JEU1306 JEU1307 JEU1308 JEU1309 JEU1310 JEU1311 JEU1312 JEU1313 JEU1314 JEU1315 JEU1316 JEU1317 JEU1318 JEU1319 JEU1320 JEU1321 JEU1322 JEU1323 JEU1324 JEU1325 JEU1326 JEU1327 JEU1328 JEU1329 JEU1330 JEU1331 JEU1332 JEU1333 JEU1334 JEU1335 JEU1336 JEU1337 JEU1338 JEU1339 JEU1340 JEU1341 JEU1342 JEU1343 JEU1344 JEU1345 JEU1346 JEU1347 JEU1348 JEU1349 JEU1350 JEU1351 JEU1352 JEU1353 JEU1354 JEU1355 JEU1356 JEU1357 JEU1358 JEU1359 JEU1360 JEU1361 JEU1362 JEU1363 JEU1364 JEU1365 JEU1366 JEU1367 JEU1368 JEU1369 JEU1370 JEU1371 JEU1372 JEU1373 JEU1374 JEU1375 JEU1376 JEU1377 JEU1378 JEU1379 JEU1380 JEU1381 JEU1382 JEU1383 JEU1384 JEU1385 JEU1386 JEU1387 JEU1388 JEU1389 JEU1390 JEU1391 JEU1392 JEU1393 JEU1394 JEU1395 JEU1396 JEU1397 JEU1398 JEU1399 JEU1400 JEU1401 JEU1402 JEU1403 JEU1404 JEU1405 JEU1406 JEU1407 JEU1408 JEU1409 JEU1410 JEU1411 JEU1412 JEU1413 JEU1414 JEU1415 JEU1416 JEU1417 JEU1418 JEU1419 JEU1420 JEU1421 JEU1422 JEU1423 JEU1424 JEU1425 JEU1426 JEU1427 JEU1428 JEU1429 JEU1430 JEU1431 JEU1432 JEU1433 JEU1434 JEU1435 JEU1436 JEU1437 JEU1438 JEU1439 JEU1440 JEU1441 JEU1442 JEU1443 JEU1444 JEU1445 JEU1446 JEU1447 JEU1448 JEU1449 JEU1450 JEU1451 JEU1452 JEU1453 JEU1454 JEU1455 JEU1456 JEU1457 JEU1458 JEU1459 JEU1460 JEU1461 JEU1462 JEU1463 JEU1464 JEU1465 JEU1466 JEU1467 JEU1468 JEU1469 JEU1470 JEU1471 JEU1472 JEU1473 JEU1474 JEU1475 JEU1476 JEU1477 JEU1478 JEU1479 JEU1480 JEU1481 JEU1482 JEU1483 JEU1484 JEU1485 JEU1486 JEU1487 JEU1488 JEU1489 JEU1490 JEU1491 JEU1492 JEU1493 JEU1494 JEU1495 JEU1496 JEU1497 JEU1498 JEU1499 JEU1500 JEU1501 JEU1502 JEU1503 JEU1504 JEU1505 JEU1506 JEU1507 JEU1508 JEU1509 JEU1510 JEU1511 JEU1512 JEU1513 JEU1514 JEU1515 JEU1516 JEU1517 JEU1518 JEU1519 JEU1520 JEU1521 JEU1522 JEU1523 JEU1524 JEU1525 JEU1526 JEU1527 JEU1528 JEU1529 JEU1530 JEU1531 JEU1532 JEU1533 JEU1534 JEU1535 JEU1536 JEU1537 JEU1538 JEU1539 JEU1540 JEU1541 JEU1542 JEU1543 JEU1544 JEU1545 JEU1546 JEU1547 JEU1548 JEU1549 JEU1550 JEU1551 JEU1552 JEU1553 JEU1554 JEU1555 JEU1556 JEU1557 JEU1558 JEU1559 JEU1560 JEU1561 JEU1562 JEU1563 JEU1564 JEU1565 JEU1566 JEU1567 JEU1568 JEU1569 JEU1570 JEU1571 JEU1572 JEU1573 JEU1574 JEU1575 JEU1576 JEU1577 JEU1578 JEU1579 JEU1580 JEU1581 JEU1582 JEU1583 JEU1584 JEU1585 JEU1586 JEU1587 JEU1588 JEU1589 JEU1590 JEU1591 JEU1592 JEU1593 JEU1594 JEU1595 JEU1596 JEU1597 JEU1598 JEU1599 JEU1600 JEU1601 JEU1602 JEU1603 JEU1604 JEU1605 JEU1606 JEU1607 JEU1608 JEU1609 JEU1610 JEU1611 JEU1612 JEU1613 JEU1614 JEU1615 JEU1616 JEU1617 JEU1618 JEU1619 JEU1620 JEU1621 JEU1622 JEU1623 JEU1624 JEU1625 JEU1626 JEU1627 JEU1628 JEU1629 JEU1630 JEU1631 JEU1632 JEU1633 JEU1634 JEU1635 JEU1636 JEU1637 JEU1638 JEU1639 JEU1640 JEU1641 JEU1642 JEU1643 JEU1644 JEU1645 JEU1646 JEU1647 JEU1648 JEU1649 JEU1650 JEU1651 JEU1652 JEU1653 JEU1654 JEU1655 JEU1656 JEU1657 JEU1658 JEU1659 JEU1660 JEU1661 JEU1662 JEU1663 JEU1664 JEU1665 JEU1666 JEU1667 JEU1668 JEU1669 JEU1670 JEU1671 JEU1672 JEU1673 JEU1674 JEU1675 JEU1676 JEU1677 JEU1678 JEU1679 JEU1680 JEU1681 JEU1682 JEU1683 JEU1684 JEU1685 JEU1686 JEU1687 JEU1688 JEU1689 JEU1690 JEU1691 JEU1692 JEU1693 JEU1694 JEU1695 JEU1696 JEU1697 JEU1698 JEU1699 JEU1700 JEU1701 JEU1702 JEU1703 JEU1704 JEU1705 JEU1706 JEU1707 JEU1708 JEU1709 JEU1710 JEU1711 JEU1712 JEU1713 JEU1714 JEU1715 JEU1716 JEU1717 JEU1718 JEU1719 JEU1720 JEU1721 JEU1722 JEU1723 JEU1724 JEU1725 JEU1726 JEU1727 JEU1728 JEU1729 JEU1730 JEU1731 JEU1732 JEU1733 JEU1734 JEU1735 JEU1736 JEU1737 JEU1738 JEU1739 JEU1740 JEU1741 JEU1742 JEU1743 JEU1744 JEU1745 JEU1746 JEU1747 JEU1748 JEU1749 JEU1750 JEU1751 JEU1752 JEU1753 JEU1754 JEU1755 JEU1756 JEU1757 JEU1758 JEU1759 JEU1760 JEU1761 JEU1762 JEU1763 JEU1764 JEU1765 JEU1766 JEU1767 JEU1768 JEU1769 JEU1770 JEU1771 JEU1772 JEU1773 JEU1774 JEU1775 JEU1776 JEU1777 JEU1778 JEU1779 JEU1780 JEU1781 JEU1782 JEU1783 JEU1784 JEU1785 JEU1786 JEU1787 JEU1788 JEU1789 JEU1790 JEU1791 JEU1792 JEU1793 JEU1794 JEU1795 JEU1796 JEU1797 JEU1798 JEU1799 JEU1800 JEU1801 JEU1802 JEU1803 JEU1804 JEU1805 JEU1806 JEU1807 JEU1808 JEU1809 JEU1810 JEU1811 JEU1812 JEU1813 JEU1814 JEU1815 JEU1816 JEU1817 JEU1818 JEU1819 JEU1820 JEU1821 JEU1822 JEU1823 JEU1824 JEU1825 JEU1826 JEU1827 JEU1828 JEU1829 JEU1830 JEU1831 JEU1832 JEU1833 JEU1834 JEU1835 JEU1836 JEU1837 JEU1838 JEU1839 JEU1840 JEU1841 JEU1842 JEU1843 JEU1844 JEU1845 JEU1846 JEU1847 JEU1848 JEU1849 JEU1850 JEU1851 JEU1852 JEU1853 JEU1854 JEU1855 JEU1856 JEU1857 JEU1858 JEU1859 JEU1860 JEU1861 JEU1862 JEU1863 JEU1864 JEU1865 JEU1866 JEU1867 JEU1868 JEU1869 JEU1870 JEU1871 JEU1872 JEU1873 JEU1874 JEU1875 JEU1876 JEU1877 JEU1878 JEU1879 JEU1880 JEU1881 JEU1882 JEU1883 JEU1884 JEU1885 JEU1886 JEU1887 JEU1888 JEU1889 JEU1890 JEU1891 JEU1892 JEU1893 JEU1894 JEU1895 JEU1896 JEU1897 JEU1898 JEU1899 JEU1900 JEU1901 JEU1902 JEU1903 JEU1904 JEU1905 JEU1906 JEU1907 JEU1908 JEU1909 JEU1910 JEU1911 JEU1912 JEU1913 JEU1914 JEU1915 JEU1916 JEU1917 JEU1918 JEU1919 JEU1920 JEU1921 JEU1922 JEU1923 JEU1924 JEU1925 JEU1926 JEU1927 JEU1928 JEU1929 JEU1930 JEU1931 JEU1932 JEU1933 JEU1934 JEU1935 JEU1936 JEU1937 JEU1938 JEU1939 JEU1940 JEU1941 JEU1942 JEU1943 JEU1944 JEU1945 JEU1946 JEU1947 JEU1948 JEU1949 JEU1950 JEU1951 JEU1952 JEU1953 JEU1954 JEU1955 JEU1956 JEU1957 JEU1958 JEU1959 JEU1960 JEU1961 JEU1962 JEU1963 JEU1964 JEU1965 JEU1966 JEU1967 JEU1968 JEU1969 JEU1970 JEU1971 JEU1972 JEU1973 JEU1974 JEU1975 JEU1976 JEU1977 JEU1978 JEU1979 JEU1980 JEU1981 JEU1982 JEU1983 JEU1984 JEU1985 JEU1986 JEU1987 JEU1988 JEU1989 JEU1990 JEU1991 JEU1992 JEU1993 JEU1994 JEU1995 JEU1996 JEU1997 JEU1998 JEU1999 JEU2000 JEU2001 JEU2002 JEU2003 JEU2004 JEU2005 JEU2006 JEU2007 JEU2008 JEU2009 JEU2010 JEU2011 JEU2012 JEU2013 JEU2014 JEU2015 JEU2016 JEU2017 JEU2018 JEU2019 JEU2020 JEU2021 JEU2022 JEU2023 JEU2024 JEU2025 JEU2026 JEU2027 JEU2028 JEU2029 JEU2030 JEU2031 JEU2032 JEU2033 JEU2034 JEU2035 JEU2036 JEU2037 JEU2038 JEU2039 JEU2040 JEU2041 JEU2042 JEU2043 JEU2044 JEU2045 JEU2046 JEU2047 JEU2048 JEU2049 JEU2050 JEU2051 JEU2052 JEU2053 JEU2054 JEU2055 JEU2056 JEU2057 JEU2058 JEU2059 JEU2060 JEU2061 JEU2062 JEU2063 JEU

Sommaire

- 01 Principes**
journée d'antenne, capacité, ce que calcule l'outil
- 02 L'écran en un coup d'œil**
les zones et leur rôle
- 03 Étape 1 — La période**
- 04 Étape 2 — Les règles par défaut**
marge, séparations stricte et souple, rotation des heures, créneaux non conformes, nuit
- 05 Étape 3 — Les émissions**
récurrentes, ponctuelles, marge propre, interdictions
- 06 Étape 4 — Les campagnes**
création pas à pas, spots, parts automatiques, plan jour par jour
- 07 Comment la proposition est calculée**
- 08 Étape 5 — La grille horaire**
lecture, couleurs, sélection, zones, créneaux vides, écarts
- 09 Modifier la grille à la main**
changer un spot, remplacer, retirer, remplir une case
- 10 Désactiver une campagne et combler les trous**
- 11 Onglet « Spots par campagne »**
- 12 Onglet « Conducteur »**
- 13 Le bilan et l'affinage des règles**
- 14 Une démo partagée**
- 15 Scénario complet, du début à la fin**
- 16 Hébergement et maintenance**
- 17 Limites de la démo**
- 18 Annexes**
valeurs par défaut, données de démonstration, glossaire

01 Principes

La Grille Autopromo place automatiquement les messages d'autopromotion d'une radio sur une période donnée, en respectant les horaires des émissions qu'ils annoncent et des règles de rotation. On décrit ce que l'on veut (émissions, campagnes, spots, règles), l'outil propose une grille, et l'on retouche à la main si besoin.

Le vocabulaire

TERME	SENS DANS L'OUTIL
Émission	Un programme de la radio, récurrent (tous les jours à 9h, du lundi au vendredi à 17h...) ou ponctuel (jeudi 15/10 de 20h à 22h). Ses horaires créent des interdictions pour sa propre promo.
Campagne	Un ensemble d'autopromos pour une émission (ex. VIP1 pour « Le Club VIP »), ou une promo d'antenne sans émission (appli, jeu, podcasts). Elle a des dates, un nombre de passages par jour visé et un ou plusieurs spots.
Spot	Une version du message dans la campagne (S1, S2, S3...). Chaque spot a une accroche (« Ce week-end », « Demain 14h »...) et un moment de diffusion qui dit quand l'accroche a un sens.
Passage	Une diffusion d'un spot à un créneau précis de la grille.
Créneau	Une place d'autopromo dans la grille : deux par heure de 06h à 08h, une par heure de 09h à 23h, une par heure la nuit si on l'active.

La journée d'antenne commence à 06h

Chaque colonne de la grille est une journée d'antenne : de 06h à 23h, puis, si la nuit est programmée, de 00h à 05h **du lendemain** (affichées sous 23h). Le calcul parcourt toujours la journée dans cet ordre, en commençant par 06h00.

Capacité horaire

HEURES	CRÉNEAUX PAR HEURE	POSITION THÉORIQUE
06h – 08h	2 (marqués « x2 »)	hh00 et hh30
09h – 23h	1	hh00
00h – 05h	1, seulement si « Programmer aussi la nuit » est coché	hh00

Ces positions théoriques servent à mesurer les écarts entre deux passages (une séparation de 2h30 sépare 06h00 de 08h30, par exemple). Une semaine de 7 jours offre ainsi 147 créneaux de jour.

Ce que l'outil garantit toujours

- Une promo ne passe **jamais** pendant son émission, ni pendant la marge qui suit la fin de l'émission.
- Une promo ne passe jamais hors de ses dates de campagne.
- Un spot ne passe que lorsque son accroche est vraie (« demain » la veille, « aujourd'hui » le jour même avant l'émission...).
- Deux passages d'une même campagne, ou d'un même spot, ne sont jamais plus proches que la **valeur stricte** des séparations.

Tout le reste (séparation souple, rotation des heures d'un jour sur l'autre, part de chaque campagne et de chaque spot) est recherché au mieux, et chaque écart est compté dans le bilan.

02 L'écran en un coup d'œil

Grille Autopromo

Démo : création de campagnes et proposition de placement des autopromos sur la période.

Démo partagée : vos changements sont vus par tous

Guide d'utilisation

06-08h 2 / heure

09-23h 1 / heure

00-05h 1 / heure (option)

1 PÉRIODE

7 Jours

Début

à

14/10/2026

06h

Fin (exclue)

à

20/10/2026

24h (minuit)

Programmé du mer. 14/10 06h au mar. 20/10 23h inclus.

Chaque journée d'antenne commence à 06h.

2 RÈGLES PAR DÉFAUT

Marge après la fin d'une émission

2 h après la fin

Copier dans chaque nouvelle émission, puis modifiable émission par émission.

Appliquer cette marge à toutes les émissions

Séparation entre deux passages d'un même programme

Stricte (jamais moins)

Souple (visée)

2h00

2h30

Séparation entre deux passages d'un même spot

Stricte (jamais moins)

Souple (visée)

4h00

5h00

☒ Jamais à la même heure deux jours de suite

☐ stricte

Entre la valeur stricte et la valeur souple, un passage peut être accepté (selon le choix ci-dessous) et il est compté comme écart dans le bilan. En dessous de la valeur stricte : jamais.

Quand aucune campagne ne respecte toutes les règles

☒ Laisser le créneau non programmé (je choisis à la main)

☐ Programmer quand même la moins gênante (écart signalé)

☐ Programmer aussi la nuit (00h-05h, après 23h)

Proposition de programmation

mer. 14/10 06h + mar. 20/10 24h + 7 campagnes + 144/147 créneaux remplis + 3 vides + séparation campagne 2h00-2h30, spot 4h00-5h00

Réinitialiser la démo (pour tous)

Vider la grille

Tout recalculer

Programmer les créneaux vides

Grille

Spots par campagne

Conducteur

Aucune campagne sélectionnée : cliquez une campagne pour la mettre en avant

Couleur par campagne

Couleur par spot

VIP1

LIVE1

DIRECT1

SPORT1

APPL1

JEU1

PODCAST1

Émission à l'antenne (barre pleine)

Marge après l'émission (barre pointillée)

Zones dans la couleur de la campagne concernée : interdites pour elle seule

Créneau non programmé (cliquer pour choisir)

Hors dates de la campagne

Aucun spot valable

Règle de rotation non respectée

Heure	Mer. 14/10	Jeu. 15/10	Ven. 16/10	Sam. 17/10	Dim. 18/10	Lun. 19/10	Mar. 20/10							
06h	VIP1 S3	LIVE1 S1	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	APPL1 S1	JEU1 S1	VIP1 S3	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	SPORT1 S3	VIP1 S1	APPL1 S2	JEU1 S3	DIRECT1 S1
07h	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	VIP1 S3	LIVE1 S3	PODCAST1 S1	DIRECT1 S2	APPL1 S2	JEU1 S2	VIP1 S3	PODCAST1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S2	VIP1 S1	APPL1 S1
08h	APPL1 S1	JEU1 S1	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	VIP1 S3	SPORT1 S2	DIRECT1 S1	!	APPL1 S1	JEU1 S3	PODCAST1 S1	VIP1 S3	!	JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP
10h	LIVE1 S2	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP
11h	DIRECT1 S2	PODCAST1 S1	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP	Le Club VIP
12h	VIP1 S1	SPORT1 S1	APPL1 S1	JEU1 S2	SPORT1 S3	DIRECT1 S1	APPL1 S1	DIRECT1 S2	APPL1 S1	JEU1 S3	PODCAST1 S1	VIP1 S3	DIRECT1 S1	JEU1 S2
13h	SPORT1 S1	VIP1 S1	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	VIP1 S1	APPL1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S1	VIP1 S1	APPL1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S1	VIP1 S1	APPL1 S1
14h	APPL1 S1	LIVE1 S3	VIP1 S1	JEU1 S2	DIRECT1 S1	PODCAST1 S1	APPL1 S1	DIRECT1 S1	VIP1 S1	APPL1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S1	VIP1 S1	APPL1 S1
15h	JEU1 S2	APPL1 S1	DIRECT1 S1	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport
16h	LIVE1 S1	VIP1 S2	SPORT1 S2	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport	Week-end Sport
17h	VIP1 S2	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct	Le Grand Direct
18h	PODCAST1 S2	SPORT1 S1	VIP1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S2	VIP1 S1	APPL1 S2	DIRECT1 S1	VIP1 S1	APPL1 S2	JEU1 S3	DIRECT1 S1	VIP1 S1	APPL1 S1

La page complète. À gauche, les réglages dans l'ordre où on les remplit ; à droite, la grille et ses onglets ; en dessous, le bilan.

ZONE	CONTENU
En-tête	Le nom de l'outil, le bandeau vert « Démo partagée » (sur le site), le lien « Guide d'utilisation » (ce guide, en ligne et en PDF) et le rappel de la capacité horaire.
1 • Période	Les dates et heures de début et de fin de la programmation.
2 • Règles par défaut	Marge après émission, séparations, rotation des heures, traitement des créneaux non conformes, nuit.
3 • Émissions	La liste des émissions et de leurs interdictions.
4 • Campagnes	Les campagnes, leurs spots, leur état (active ou non) et leur résultat.
Barre d'outils	Réinitialiser la démo, vider la grille, tout recalculer, programmer les créneaux vides.
Onglets	Grille (la grille horaire), Spots par campagne (où passe chaque spot), Conducteur (liste chronologique à copier).
Bilan	Le résultat par campagne et le total des écarts aux règles.

Blocs repliables. Les blocs Période, Règles par défaut et Émissions se replient d'un clic sur leur titre (chevron). Repliés, ils affichent une ligne de résumé. Cet état est propre à chaque navigateur.

La colonne de gauche reste à côté de la grille. Sur grand écran, elle reste accrochée en haut quand on descend dans la grille et défile seule : on parcourt et on sélectionne les campagnes sans perdre la grille de vue. Replier Période, Règles et Émissions fait remonter les campagnes en haut de la colonne.

Grille Autopromo — guide complet · cadence.rendez-vous.la

4 / 31

> 1 PÉRIODE

7 jours

mer. 14/10 06h → mar. 20/10 24h (exclue) · 7 jours

> 2 RÈGLES PAR DÉFAUT

marge 2 h · séparation campagne 2h00 / 2h30 ·
spot 4h00 / 5h00 (stricte / souple) · jamais
la même heure 2 jours de suite (souple) ·
créneau non conforme laissé vide

> 3 ÉMISSIONS

+ Émission

4 émissions : Le Club VIP, Le Grand Direct, Soirée spéciale
Live, Week-end Sport

Blocs repliés avec leur résumé : dates, règles en vigueur, liste des émissions.

03 Étape 1 — La période

La période fixe les jours affichés et calculés (une colonne par jour) et, à l'heure près, la fenêtre où l'on programme.

▼ 1 PÉRIODE

7 jours

Début

à

14/10/2026

06h

▼

Fin (exclue)

à

20/10/2026

20h

▼

Programmé du mer. 14/10 06h au mar. 20/10 19h inclus.
Chaque journée d'antenne commence à 06h.

Le bloc « Période » : début et fin, chacun avec sa date et son heure (ici fin le 20/10 à 20h).

- 1 **Début** : la date et l'heure du premier créneau programmé (ex. mercredi 14/10 à 06h).
- 2 **Fin (exclue)** : la date et l'heure où la programmation s'arrête (ex. mardi 20/10 à 20h : dernier créneau à 19h). « 24h (minuit) » couvre toute la dernière journée. La pastille indique le nombre de jours (« 7 jours ») et la ligne d'aide rappelle la fenêtre exacte (« programmé du mer. 14/10 06h au mar. 20/10 19h inclus »).
- 3 La grille est recalculée aussitôt.

Les créneaux avant le début ou à partir de la fin apparaissent rayés avec la mention « hors période » : ils ne sont jamais programmés, ni par le calcul ni à la main. C'est utile quand la période commence ou s'arrête en milieu de journée — rien ne passe après l'heure de fin.

Heure	Mer. 14/10	Jeu. 15/10	Ven. 16/10	Sam. 17/10	Dim. 18/10	Lun. 19/10	Mar. 20/10
06h x2	VIP1 S3 LIVE1 S1	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	APPLI1 S1 JEU1 S1	VIP1 S3 PODCAST1 S2	DIRECT1 S2 SPORT1 S3	VIP1 S1 APPLI1 S2	JEU1 S3 DIRECT1 S1
07h x2	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	VIP1 S3 LIVE1 S3	PODCAST1 S1 DIRECT1 S2	APPLI1 S2 JEU1 S2	VIP1 S3 PODCAST1 S2	JEU1 S1 DIRECT1 S2	VIP1 S1 APPLI1 S1
08h x2	APPLI1 S1 JEU1 S1	PODCAST1 S2 DIRECT1 S2	VIP1 S3 SPORT1 S2	DIRECT1 S1 !	APPLI1 S1 JEU1 S3	PODCAST1 S1 VIP1 S3	! JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S2 Le Club VIP	JEU1 S2 Le Club VIP	SPORT1 S3 Le Club VIP	DIRECT1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S1 Le Club VIP	DIRECT1 S2 Le Club VIP
10h	LIVE1 S2 marge · Le Club VIP	JEU1 S1 marge · Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge · Le Club VIP	APPLI1 S1 marge · Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge · Le Club VIP	JEU1 S3 marge · Le Club VIP	APPLI1 S2 marge · Le Club VIP
11h	DIRECT1 S2 marge · Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge · Le Club VIP	SPORT1 S1 marge · Le Club VIP	JEU1 S1 marge · Le Club VIP	APPLI1 S2 marge · Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge · Le Club VIP	PODCAST1 S2 marge · Le Club VIP
12h	VIP1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	VIP1 S2	JEU1 S1	VIP1 S1	DIRECT1 S1
13h	SPORT1 S1	VIP1 S1	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	VIP1 S1	APPLI1 S2	JEU1 S1
14h	APPLI1 S1	LIVE1 S3	VIP1 S1	JEU1 S2 Week-end Sport	DIRECT1 S1 Week-end Sport	PODCAST1 S1	APPLI1 S1
15h	JEU1 S2	APPLI1 S1	DIRECT1 S1	VIP1 S1 Week-end Sport	JEU1 S3 Week-end Sport	VIP1 S2	PODCAST1 S1
16h	LIVE1 S1	VIP1 S2	SPORT1 S2	APPLI1 S1 Week-end Sport	VIP1 S2 Week-end Sport	DIRECT1 S1	JEU1 S2
17h	VIP1 S2 Le Grand Direct	JEU1 S2 Le Grand Direct	APPLI1 S2 Le Grand Direct	DIRECT1 S1 marge · Week-end Sport	APPLI1 S1 marge · Week-end Sport	JEU1 S1 Le Grand Direct	APPLI1 S2 Le Grand Direct
18h	PODCAST1 S2 Le Grand Direct	SPORT1 S1 Le Grand Direct	VIP1 S2 Le Grand Direct	JEU1 S1	DIRECT1 S2	VIP1 S1 Le Grand Direct	PODCAST1 S2 Le Grand Direct
19h	LIVE1 S2 marge · Le Grand Direct	VIP1 S1 marge · Le Grand Direct	JEU1 S1 marge · Le Grand Direct	SPORT1 S2	VIP1 S1	APPLI1 S1 marge · Le Grand Direct	JEU1 S3 marge · Le Grand Direct
20h	SPORT1 S1 marge · Le Grand Direct	APPLI1 S1 Soirée spéciale Live	PODCAST1 S1 marge · Le Grand Direct	VIP1 S1	JEU1 S2	PODCAST1 S2 marge · Le Grand Direct	hors période
21h	DIRECT1 S1	JEU1 S1 Soirée spéciale Live	VIP1 S1	APPLI1 S1	PODCAST1 S2	VIP1 S2	hors période
22h	APPLI1 S2	DIRECT1 S1 marge · Soirée spéciale Live	SPORT1 S1	PODCAST1 S1	VIP1 S2	JEU1 S2	hors période
23h	JEU1 S1	VIP1 S2 marge · Soirée spéciale Live	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	DIRECT1 S2	hors période
00-05h	Nuit non programmée. Cochez « Programmer aussi la nuit » pour l'inclure.						

Fin de période le mardi 20/10 à 20h : de 20h à 23h, la dernière colonne est « hors période ».

- Si la date de fin est avant celle de début, les deux dates sont inversées automatiquement ; une fin qui ne serait pas après le début (même jour, heure plus tôt) est refusée avec un message.
- La période est limitée à **21 jours** dans la démo : au-delà, la fin est ramenée au 21^e jour et un message le signale.
- Les campagnes dont les dates débordent de la période ne sont calculées que sur la partie visible.

Changer la période refait toute la grille : les retouches manuelles sont perdues (voir § 08).

04 Étape 2 — Les règles par défaut

Les règles disent ce que la grille doit respecter. Elles s'appliquent à toutes les campagnes ; la marge, elle, est copiée dans chaque nouvelle émission puis réglable émission par émission.

1 PÉRIODE

7 jours

Début

à

14/10/2026

06h

Fin (exclue)

à

20/10/2026

24h (minuit)

Programmé du mer. 14/10 06h au mar. 20/10 23h inclus.
Chaque journée d'antenne commence à 06h.

2 RÈGLES PAR DÉFAUT

Marge après la fin d'une émission

2 h après la fin

Copiée dans chaque nouvelle émission, puis modifiable
émission par émission.

Appliquer cette marge à toutes les émissions

Séparation entre deux passages d'une même campagne

Stricte (jamais moins)

Souple (visée)

2h00

2h30

Séparation entre deux passages d'un même spot

Stricte (jamais moins)

Souple (visée)

4h00

5h00

☒ Jamais à la même heure deux jours de suite

☐ stricte

Entre la valeur stricte et la valeur souple, un passage peut être accepté (selon le choix ci-dessous) et il est compté comme écart dans le bilan. En dessous de la valeur stricte : jamais.

Quand aucune campagne ne respecte toutes les règles

☒ Laisser le créneau non programmé (je choisis à la main)

☐ Programmer quand même la moins gênante (écart signalé)

☐ Programmer aussi la nuit (00h–05h, après 23h)

Le bloc « Règles par défaut ».

Marge après la fin d'une émission

Pendant une émission et pendant la marge qui suit sa fin, la promo de **cette** émission ne passe pas (les autres campagnes, elles, peuvent passer). Choix : *Aucune (seulement pendant l'émission)*, 1 h, 2 h, 3 h ou 4 h. Par défaut : 2 h.

ÉMISSION	MARGE	CRÉNEAUX INTERDITS À SA PROMO
tous les jours 09h–10h	2 h	09h, 10h, 11h (« de 09h à 11h inclus »)
jeudi 20h–22h	2 h	20h, 21h, 22h, 23h
samedi 14h–17h	1 h	14h, 15h, 16h, 17h

- La marge par défaut est **copiée dans chaque nouvelle émission** (déjà sélectionnée dans son formulaire). On ne la change dans l'émission que si on le souhaite.
- Changer la marge par défaut ne touche **que les futures émissions**.
- Le bouton **Appliquer cette marge à toutes les émissions** remet toutes les émissions existantes à la valeur par défaut et recalcule la grille.

Séparation entre deux passages d'une même campagne

Deux réglages, de 0h10 à 12h00 par pas de 10 minutes :

- Stricte (jamais moins)** : en dessous, jamais. Par défaut 2h00.
- Souple (visée)** : l'écart recherché. Par défaut 2h30.

Entre les deux valeurs, un passage peut être accepté (selon l'option « Quand aucune campagne ne respecte toutes les règles ») ; il est alors compté comme **écart**. Si l'on règle la souple sous la stricte, la stricte descend avec elle, et inversement : la souple n'est jamais inférieure à la stricte.

Séparation entre deux passages d'un même spot

Même principe, pour qu'un même message ne revienne pas trop vite : stricte 4h00 et souple 5h00 par défaut. **Une campagne qui n'a qu'un seul spot n'est pas concernée** : seule la séparation de campagne s'applique à elle.

Jamais à la même heure deux jours de suite

Coché, une campagne évite de passer à la même heure que la veille (06h00 et 06h30 comptent comme la même heure). La case **stricte** en fait une règle absolue ; sinon elle est souple (évitée, et comptée comme écart si elle est enfreinte).

Quand aucune campagne ne respecte toutes les règles

- **Laisser le créneau non programmé (je choisis à la main)** — par défaut. Le calcul ne place jamais un passage qui enfreint une règle ; le créneau reste vide, en rouge, et on choisit soi-même (§ 09).
- **Programmer quand même la moins gênante (écart signalé)**. Le calcul remplit la grille en acceptant les écarts souples nécessaires ; chaque passage concerné est entouré d'orange .

Programmer aussi la nuit

Ajoute les créneaux de 00h à 05h (après 23h, dans la même colonne). Ils ne servent qu'en complément : le calcul répartit d'abord les passages en journée.

Toute modification de règle recalcule la grille entière (sauf la marge par défaut, qui ne concerne que les futures émissions).

05 Étape 3 — Les émissions

Une émission sert à une chose : savoir quand sa promo est interdite et quand ses spots ont un sens (« demain », « ce soir »...).

▼ 3 ÉMISSIONS

Le Club VIP

RÉCURRENTE

Tous les jours · 09h–10h · promue par VIP1

Marge 2 h · pas d'autopromo de 09h à 11h inclus

Modifier

Supprimer

Le Grand Direct

RÉCURRENTE

Du lundi au vendredi · 17h–19h · promue par DIRECT1

Marge 2 h · pas d'autopromo de 17h à 20h inclus

Modifier

Supprimer

Soirée spéciale Live

SPÉCIALE

Le jeudi 15/10 · 20h–22h · promue par LIVE1

Marge 2 h · pas d'autopromo de 20h à 23h inclus

Modifier

Supprimer

Week-end Sport

RÉCURRENTE

Le week-end · 14h–17h · promue par SPORT1

Marge 1 h PERSONNALISÉE · pas d'autopromo de 14h à 17h inclus

Modifier

Supprimer

Nom de l'émission

Soirée spéciale

Récurrente

Ponctuelle

L

M

M

J

V

S

D

Début

20h

Fin

22h

Marge après l'émission

2 h (par défaut)

Tous les jours : pas d'autopromo de 20h à 23h inclus (émission + 2 h).

Annuler

Enregistrer l'émission

Le formulaire d'émission. La ligne du bas se met à jour en direct : « pas d'autopromo de ... à ... inclus ».

La liste des émissions. Couleur de la campagne qui la promeut, type, horaires, marge (et « personnalisée » si elle diffère du défaut), créneaux interdits.

Créer une émission

- 1 Cliquez + **Émission** dans le bloc Émissions (il se déplie s'il était replié).
- 2 Saisissez le **nom** (ex. « Soirée spéciale »).
- 3 Choisissez **Récurrente** puis les jours (L M M J V S D), ou **Ponctuelle** puis la date.
- 4 Choisissez le **début** et la **fin**. Une fin à 24h désigne minuit ; une fin avant le début signifie que l'émission se termine le lendemain.
- 5 Vérifiez la **marge** : la valeur par défaut est présélectionnée (marquée « (par défaut) »). Changez-la seulement si cette émission le demande.
- 6 Lisez la ligne d'interdiction, puis cliquez **Enregistrer l'émission**. La grille est recalculée.

Un message bloque l'enregistrement s'il manque le nom, les jours (récurrente), la date (ponctuelle), ou si début et fin sont identiques.

Modifier, supprimer

- **Modifier** ouvre le même formulaire à la place de la ligne.
- **Supprimer** demande une confirmation : le bouton devient « Confirmer ? » pendant 3 secondes, il faut cliquer.
- Une émission **promue par une campagne** ne peut pas être supprimée : modifiez ou supprimez d'abord la campagne.

La couleur

Une émission prend la couleur de la campagne qui la promeut, partout : pastille dans la liste, zones et libellés dans la grille. Une émission que plus aucune campagne ne promeut apparaît en gris.

On peut aussi créer une émission **depuis le panneau d'une campagne** (bouton « + Nouvelle émission »), sans quitter la création de la campagne — voir § 06.

06 Étape 4 — Les campagnes

Une campagne relie une émission (ou aucune, pour une promo d'antenne) à des dates, un rythme et des spots.

4 CAMPAGNES + Campagne

VIP1 → Le Club VIP
mer. 14/10 06h → mar. 20/10 09h · 4/jour
visés · parts auto
S1 Générique 13x S2 Demain 9h 9x
S3 Ce matin 9h 6x
28 passages · 26 visés
Désactiver Modifier Supprimer

LIVE1 → Soirée spéciale Live
mer. 14/10 06h → jeu. 15/10 20h · 5/jour
visés · parts auto
S1 Jeudi 20h 2x S2 Demain soir 2x
S3 Ce soir 20h 2x
6 passages · 9 visés
Désactiver Modifier Supprimer

DIRECT1 → Le Grand Direct
mer. 14/10 06h → mar. 20/10 17h · 3/jour
visés · parts auto
S1 Générique A 15x S2 Générique B 9x
24 passages · 21 visés
Désactiver Modifier Supprimer

SPORT1 → Week-end Sport
mer. 14/10 06h → dim. 18/10 14h · 3/jour
visés · parts auto
S1 Ce week-end 9x S2 Demain 14h 3x
S3 Cet après-midi 2x
14 passages · 14 visés
Désactiver Modifier Supprimer

APPLI1 → promo d'antenne

Le bloc Campagnes. Chaque carte montre l'émission promue, les dates, le rythme visé, le mode des parts, les spots avec leur nombre de passages, le résultat et les boutons.

Deux listes

- **En haut**, les campagnes **actives programmées dans la période** (leurs dates croisent la période) : ce sont celles qui occupent la grille.
- **En dessous**, le volet repliable « **Autres campagnes (N)** » : les campagnes désactivées ou hors période. Elles y restent avec leurs réglages ; on les ouvre pour en **activer** une (elle remonte alors dans la liste du haut) ou pour **modifier** ses dates. Ouvert ou fermé, ce volet est propre à chaque navigateur.

La carte d'une campagne

- **Cliquer la carte** sélectionne la campagne (elle ressort dans la grille) ; **recliquer** la désélectionne.
- La pastille **28 passages · 26 visés** devient orange (🟡) si un jour n'atteint pas son objectif réaliste (§ 13).
- **Désactiver / Activer** : retire la campagne de la grille sans la supprimer (§ 10).
- **Modifier** ouvre le panneau de la campagne ; **Supprimer** demande une confirmation (« Confirmer ? »).

Créer une campagne, pas à pas

Cliquez + **Campagne**. Un panneau s'ouvre à droite (fermeture : ✕, Échap) ou clic en dehors ; rien n'est enregistré).

Modifier la campagne VIP1

x

Nom de la campagne

VIP1

Émission promuee

Le Club VIP — Tous les jours 09h-10h

+ Nouvelle emission

Interdiction - Le Club VIP : tous les jours 09h-10h, donc pas d'autopromo de 09h à 11h inclus (émission + 2 h).

Dates de diffusion

Début

14/10/2026

à

09h

Fin (exclue)

20/10/2026

à

09h

Caler la fin sur la dernière diffusion

Passages par jour visés

4

7 jours actifs - 26 passages visés (à/jour, moins les jours où l'émission en laisse moins - max. 20/20/2)

C'est un objectif et un poids : les créneaux disponibles sont partagés entre les campagnes au prorata de ce nombre, dans le respect des règles.

Spots de la campagne

☒ Parts calculées automatiquement (selon les jours et heures où chaque spot peut passer)

S1

Générique

Générique

Part

50

%

= 13 passages, possible 7 jours sur 7

j/mm/aaaa

00h

j/mm/aaaa

fin jour

S2

Demain 9h

« Demain »

Part

23

%

= 6 passages, possible 6 jours sur 7

j/mm/aaaa

00h

j/mm/aaaa

fin jour

S3

Ce matin 9h

« Aujourd'hui / ce soir »

Part

27

%

= 7 passages, possible 7 jours sur 7

j/mm/aaaa

00h

j/mm/aaaa

fin jour

+ Ajouter un spot

JOUR	OBJECTIF	S1	S2	S3
mer. 14/10	4	2	1	1
jeu. 15/10	4	2	1	1
ven. 16/10	4	2	1	1
sam. 17/10	4	2	1	1
dim. 18/10	4	2	1	1
lun. 19/10	4	2	1	1
mar. 20/10	2 / 4	1	—	1
Total	26	13	6	7

Prévision par jour : « — » = spot impossible ce jour-là. Un objectif réduit (« 2 / 4 ») signale un jour où l'émission et sa marge ne laissent pas assez d'heures.

Générique : tout créneau autorisé

Jour nommé (« jeudi ») : de J-6 à la veille de l'émission

« Demain » : la veille de l'émission

« Aujourd'hui / ce soir » : le jour même, avant l'émission

Part : poids du spot dans la rotation de la campagne (ramené à 100 %). En automatique, elle découle du tableau jour par jour ci-dessus.

Du / Au : facultatif, limite la diffusion du spot à ces dates, à l'heure près si besoin (début inclus, heure de fin exclue ; sans heure : toute la journée).

Le panneau d'une campagne (ici VIP1, en modification).

Grille Autopromo — guide complet · cadence.rendez-vous.la

12 / 31

– Nom de la campagne

Court (12 caractères au plus) et unique : il s'affiche dans chaque case de la grille (ex. VIP2).

– Émission promue

Choisissez l'émission dans la liste, ou **Aucune : promo d'antenne** pour une campagne sans émission (appli, jeu, podcasts) — elle n'a alors aucune interdiction horaire, et seuls les spots « Générique » ont un sens. L'encadré rose rappelle les interdictions qui en découlent. En changeant d'émission, la date de fin se cale automatiquement sur sa dernière diffusion dans la période.

Si l'émission n'existe pas encore, cliquez + **Nouvelle émission** : le formulaire d'émission s'ouvre dans le panneau. À l'enregistrement, l'émission est créée, sélectionnée, et la fin de campagne calée sur sa diffusion.

– Émission promue

Le Club VIP — Tous les jours 09h–10h

+ Nouvelle émission

Nom de l'émission

ex. Soirée spéciale

RécurrentePonctuelle

Date de diffusion

15/10/2026

DébutFin

20h22h

Marge après l'émission

2 h (par défaut)

Le jeudi 15/10 : pas d'autopromo de 20h à 23h inclus (émission + 2 h).

AnnulerEnregistrer l'émission

Interdiction · Le Club VIP : tous les jours 09h–10h, donc pas d'autopromo de 09h à 11h inclus (émission + 2 h).

Créer une émission spéciale sans quitter la campagne.

– Dates de diffusion

- **Début** : date et heure du premier passage possible (06h par défaut).
- **Fin (exclue)** : la campagne s'arrête **avant** cette heure. Pour une émission à 20h, une fin « jeudi 20h » signifie un dernier passage possible à 19h.
- **Caler la fin sur la dernière diffusion** : met la fin au début de la dernière diffusion de l'émission dans la période. La ligne sous le bouton confirme la date retenue.

– Passages par jour visés

De 1 à 12. C'est un **objectif** et un **poids** : les créneaux disponibles sont partagés entre les campagnes au prorata de ce nombre, dans le respect des règles. La ligne d'estimation donne le total visé et signale les jours où l'objectif est réduit, parce que l'émission et sa marge (et les séparations) ne laissent pas assez d'heures : par exemple un dimanche où l'émission est à 14h et où seul le spot « cet après-midi » a un sens le matin.

– Spots de la campagne

Une nouvelle campagne commence avec **un seul spot** ; on en ajoute au fur et à mesure avec **+ Ajouter un spot** (6 au plus), et le bouton – en retire un. Pour chaque spot :

CHAMP	RÔLE
Accroche	Ce que dit le message : « Ce week-end », « Demain 14h », « Cet après-midi »... (obligatoire).
Moment de diffusion	Quand l'accroche est vraie (tableau ci-dessous).
Part	Poids du spot dans la campagne. En automatique, calculée et affichée en lecture seule ; en manuel, de 1 à 100, ramené à 100 %.
Du / Au	Facultatif : limite la diffusion du spot à ces dates, à l'heure près si besoin . « Du » : date et heure de début (00h par défaut, incluse). « Au » : date et heure de fin (« fin jour » par défaut = toute la journée ; une heure choisie est exclue). Ex. « Derniers jours » du dimanche 18/10 à 12h au mardi 20/10 à 20h : premier passage possible à 12h le dimanche, dernier à 19h le mardi.

MOMENT DE DIFFUSION	LE SPOT PASSE...	EXEMPLE (ÉMISSION SAMEDI ET DIMANCHE 14H)
Générique	à tout moment autorisé	« Le Week-end Sport »
Jour nommé (« jeudi »)	de 6 jours avant jusqu'à la veille de la prochaine diffusion	« Ce week-end » : du lundi au samedi soir
« Demain »	la veille de la prochaine diffusion	« Demain 14h » : vendredi, et samedi après l'émission
« Aujourd'hui / ce soir »	le jour même, avant l'émission	« Cet après-midi » : samedi et dimanche matin, jamais après 14h

Le moment est calculé automatiquement par rapport à la **prochaine diffusion** de l'émission : une fois l'émission passée, « aujourd'hui » ne peut plus sortir ce jour-là. Pour une promo d'antenne, il n'y a pas d'émission : seuls les spots génériques passent.

Parts calculées automatiquement

Case cochée par défaut. L'outil calcule, jour par jour, combien de passages la campagne peut vraiment faire et quels spots sont possibles, puis en déduit la part de chaque spot :

- 1 Objectif du jour** = passages visés, plafonné à ce que la journée permet : heures autorisées (hors émission et marge), espacées d'au moins la séparation stricte de la campagne **et** de chaque spot.
- 2 Un passage d'abord pour chaque spot possible ce jour-là**, en commençant par les plus rares (« cet après-midi » n'a que quelques heures le matin de l'émission).
- 3 Le reste au prorata** des heures où chaque spot peut passer, sans dépasser ce qu'un spot peut tenir seul dans la journée.
- 4** La somme sur toute la campagne donne les **parts** : un spot possible cinq jours sortira naturellement bien plus qu'un spot possible un seul jour.

07 Comment la proposition est calculée

Comprendre le calcul aide à régler les campagnes et les règles. Il se fait jour par jour, créneau par créneau, à partir de 06h00.

1. Quelle campagne pour ce créneau ?

- Sont écartées les campagnes désactivées, hors de leurs dates, interdites à cette heure (émission ou marge), sans spot valable à ce moment, ou qui enfreindraient une règle **stricte**.
- Chaque campagne a un **crédit** qui avance à chaque passage d'un pas égal à 1 / passages visés. Le créneau va à la campagne **la plus en retard** sur sa part ; à égalité, la première de la liste (c'est pourquoi la première campagne prend 06h00).
- Des pénalités poussent à **changer d'heure** : une campagne déjà passée à cette heure dans la semaine, ou l'avant-veille, est moins prioritaire. C'est ce qui produit la rotation « en quinconce » d'un jour sur l'autre.
- Une règle **souple** enfreinte coûte quelques passages de retard : une campagne ne le fait que si elle est nettement en retard ou seule possible — et seulement si l'option « Programmer quand même » est choisie. Avec « Laisser non programmé », un créneau sans campagne conforme reste vide.

2. Quel spot pour chaque passage ?

Une fois les heures d'une journée fixées, les spots de chaque campagne sont répartis sur ces heures en cherchant la meilleure combinaison :

- chaque spot possible passe dans la journée ;
- chaque spot évite les heures (et les heures voisines) où il est déjà passé dans la semaine ;
- la séparation par spot est respectée ;
- la répartition suit le plan du jour (parts automatiques) ou les parts saisies.

3. Quand le calcul est-il relancé ?

ACTION	EFFET SUR LA GRILLE
Modifier la période, une règle, une émission	Grille entièrement recalculée (retouches perdues)
Bouton Tout recalculer · Enregistrer et tout recalculer	Grille entièrement recalculée
Bouton Programmer les créneaux vides · Enregistrer et programmer les créneaux vides	Seuls les trous sont remplis ; les passages en place restent, sauf ceux devenus invalides (campagne modifiée, dates...), qui sont retirés et comptés dans le message
Désactiver une campagne	Ses passages sont retirés ; rien d'autre ne bouge
Changer la marge par défaut, sélectionner une campagne, changer le mode de couleur, replier un bloc	Aucun recalcul

08 Étape 5 — La grille horaire

Proposition de programmation

mer. 14/10 06h → mar. 20/10 24h · 7 campagnes · 144/147 créneaux remplis · 3 vides · séparation campagne 2h00-2h30, spot 4h00-5h00

Réinitialiser la démo (pour tous)

Vider la grille

Tout recalculer

Programmer les créneaux vides

Grille

Spots par campagne

Conducteur

Aucune campagne sélectionnée : cliquez une campagne pour la mettre en avant

Couleur par campagne

Couleur par spot

VIP1

LIVE1

DIRECT1

SPORT1

APPLI1

JEU1

PODCAST1

Émission à l'antenne (barre pleine)

Marge après l'émission (barre pointillée)

Zones dans la couleur de la campagne concernée : interdites pour elle seule

Créneau non programmé (cliquer pour choisir)

Hors dates de la campagne

Aucun spot valable

Règle de rotation non respectée

Barre d'outils, onglets, sélection et légende. La ligne grise résume la période, le nombre de campagnes, les créneaux remplis et vides, et les séparations en vigueur.

Les boutons

Programmer les créneaux vides	Remplit les trous sans toucher aux passages en place. Le message indique combien de créneaux ont été programmés et combien restent vides.
Tout recalculer	Refait toute la grille ; les retouches manuelles sont perdues.
Vider la grille	Retire tous les passages (confirmation demandée).
Réinitialiser la démo (pour tous)	Remet les données d'exemple d'origine — pour tous les visiteurs sur le site (confirmation demandée).

Lire la grille

- Une colonne par jour (samedi et dimanche en bleu), une ligne par heure, **toutes de la même hauteur**. Les heures 06h à 08h ont deux cases (« ×2 »).
- Chaque case porte **le nom de la campagne et le numéro du spot** : **VIP1 S2**. Survoler une case affiche l'accroche, la date, l'heure exacte et, le cas échéant, la règle enfreinte.
- En bas de case, le nom de l'émission à l'antenne, **à chaque heure** : « ► Week-end Sport » pendant l'émission, « marge · Week-end Sport » ensuite.
- La ligne « 00-05h » rappelle que la nuit n'est pas programmée (sauf option).

Heure	Mer. 14/10	Jeu. 15/10	Ven. 16/10	Sam. 17/10	Dim. 18/10	Lun. 19/10	Mar. 20/10							
06h ×2	VIP1 S3	LIVE1 S1	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	JEU1 S1	VIP1 S3	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	SPORT1 S3	VIP1 S1	APPLI1 S2	JEU1 S3	DIRECT1 S1
07h ×2	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	VIP1 S3	LIVE1 S3	PODCAST1 S1	DIRECT1 S2	APPLI1 S2	JEU1 S2	VIP1 S3	PODCAST1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S2	VIP1 S1	APPLI1 S1
08h ×2	APPLI1 S1	JEU1 S1	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	VIP1 S3	SPORT1 S2	DIRECT1 S1	!	APPLI1 S1	JEU1 S3	PODCAST1 S1	VIP1 S3	!	JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S2 Le Club VIP	JEU1 S2 Le Club VIP	SPORT1 S3 Le Club VIP	DIRECT1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S1 Le Club VIP	DIRECT1 S2 Le Club VIP							
10h	LIVE1 S2 marge · Le Club VIP	JEU1 S1 marge · Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge · Le Club VIP	APPLI1 S1 marge · Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge · Le Club VIP	JEU1 S3 marge · Le Club VIP	APPLI1 S2 marge · Le Club VIP							
11h	DIRECT1 S2 marge · Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge · Le Club VIP	SPORT1 S1 marge · Le Club VIP	JEU1 S1 marge · Le Club VIP	APPLI1 S2 marge · Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge · Le Club VIP	PODCAST1 S2 marge · Le Club VIP							
12h	VIP1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	VIP1 S2	JEU1 S1	VIP1 S1	DIRECT1 S1							

Sans campagne sélectionnée, toutes les cases sont en pastel : vue neutre de la grille.

Grille Autopromo — guide complet · cadence.rendez-vous.la

17 / 31

Sélectionner une campagne

Cliquez une campagne dans la liste : ses passages passent **en couleur franche**, ainsi que son émission (teinte forte, barre épaisse, nom en gras), et tout le reste passe en retrait — y compris les créneaux non programmés, qui deviennent rouge pâle pour ne pas se confondre avec une campagne rouge. La barre de sélection rappelle la campagne choisie ; **Tout afficher** (ou un second clic sur la campagne) revient à la vue neutre.

Heure	Mer. 14/10		Jeu. 15/10		Ven. 16/10		Sam. 17/10		Dim. 18/10		Lun. 19/10		Mar. 20/10	
06h x2	VIP1 S3	LIVE1 S1	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	JEU1 S1	VIP1 S3	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	SPORT1 S3	VIP1 S1	APPLI1 S2	JEU1 S3	DIRECT1 S1
07h x2	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	VIP1 S3	LIVE1 S3	PODCAST1 S1	DIRECT1 S2	APPLI1 S2	JEU1 S2	VIP1 S3	PODCAST1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S2	VIP1 S1	APPLI1 S1
08h x2	APPLI1 S1	JEU1 S1	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	VIP1 S3	SPORT1 S2	DIRECT1 S1	!	APPLI1 S1	JEU1 S3	PODCAST1 S1	VIP1 S3	!	JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1 Le Club VIP		APPLI1 S2 Le Club VIP		JEU1 S2 Le Club VIP		SPORT1 S3 Le Club VIP		DIRECT1 S1 Le Club VIP		APPLI1 S1 Le Club VIP		DIRECT1 S2 Le Club VIP	
10h	LIVE1 S2 marge · Le Club VIP		JEU1 S1 marge · Le Club VIP		DIRECT1 S1 marge · Le Club VIP		APPLI1 S1 marge · Le Club VIP		PODCAST1 S1 marge · Le Club VIP		JEU1 S3 marge · Le Club VIP		APPLI1 S2 marge · Le Club VIP	
11h	DIRECT1 S2 marge · Le Club VIP		PODCAST1 S1 marge · Le Club VIP		SPORT1 S1 marge · Le Club VIP		JEU1 S1 marge · Le Club VIP		APPLI1 S2 marge · Le Club VIP		DIRECT1 S1 marge · Le Club VIP		PODCAST1 S2 marge · Le Club VIP	
12h	VIP1 S1		SPORT1 S1		APPLI1 S1		VIP1 S2		JEU1 S1		VIP1 S1		DIRECT1 S1	
13h	SPORT1 S1		VIP1 S1		PODCAST1 S2		DIRECT1 S2		VIP1 S1		APPLI1 S2		JEU1 S1	
14h	APPLI1 S1		LIVE1 S3		VIP1 S1		JEU1 S2 Week-end Sport		DIRECT1 S1 Week-end Sport		PODCAST1 S1		APPLI1 S1	
15h	JEU1 S2		APPLI1 S1		DIRECT1 S1		VIP1 S1 Week-end Sport		JEU1 S3 Week-end Sport		VIP1 S2		PODCAST1 S1	
16h	LIVE1 S1		VIP1 S2		SPORT1 S2		APPLI1 S1 Week-end Sport		VIP1 S2 Week-end Sport		DIRECT1 S1		JEU1 S2	
17h	VIP1 S2 Le Grand Direct		JEU1 S2 Le Grand Direct		APPLI1 S2 Le Grand Direct		DIRECT1 S1 marge · Week-end Sport		APPLI1 S1 marge · Week-end Sport		JEU1 S1 Le Grand Direct		APPLI1 S2 Le Grand Direct	

VIP1 sélectionnée. Ses passages en bleu franc ; la zone du Club VIP (09h à l'antenne, 10h–11h de marge) dans sa couleur.

Campagne sélectionnée : VIP1 (Le Club VIP)

Tout afficher

Couleur par campagne

Couleur par spot

VIP1

LIVE1

DIRECT1

SPORT1

APPLI1

JEU1

PODCAST1

Émission à l'antenne (barre pleine)

Marge après l'émission (barre pointillée)

Zones dans la couleur de la campagne concernée : interdites pour elle seule

Créneau non programmé (cliquer pour choisir)

Hors dates de la campagne

Aucun spot valable

Règle de rotation non respectée

Barre de sélection avec le bouton « Tout afficher » et le choix du mode de couleur.

Les zones d'émission

- Émission à l'antenne : teinte de la couleur de la campagne + barre pleine à gauche de la case.
- Marge : teinte plus légère + barre pointillée.
- Deux zones qui se chevauchent : la seconde est indiquée par une barre sur le bord droit.
- Une zone n'interdit que sa campagne : pendant Le Club VIP, les autres campagnes passent normalement.
- Les zones restent visibles après la fin d'une campagne ; celles d'une campagne désactivée sont masquées.

Heure	Mer. 14/10	Jeu. 15/10	Ven. 16/10	Sam. 17/10	Dim. 18/10	Lun. 19/10	Mar. 20/10
06h x2	VIP1 S3 LIVE1 S1	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	APPLI1 S1 JEU1 S1	VIP1 S3 PODCAST1 S2	DIRECT1 S2 SPORT1 S3	VIP1 S1 APPLI1 S2	JEU1 S3 DIRECT1 S1
07h x2	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	VIP1 S3 LIVE1 S3	PODCAST1 S1 DIRECT1 S2	APPLI1 S2 JEU1 S2	VIP1 S3 PODCAST1 S2	JEU1 S1 DIRECT1 S2	VIP1 S1 APPLI1 S1
08h x2	APPLI1 S1 JEU1 S1	PODCAST1 S2 DIRECT1 S2	VIP1 S3 SPORT1 S2	DIRECT1 S1 !	APPLI1 S1 JEU1 S3	PODCAST1 S1 VIP1 S3	! JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S2 Le Club VIP	JEU1 S2 Le Club VIP	SPORT1 S3 Le Club VIP	DIRECT1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S1 Le Club VIP	DIRECT1 S2 Le Club VIP
10h	LIVE1 S2 marge • Le Club VIP	JEU1 S1 marge • Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge • Le Club VIP	APPLI1 S1 marge • Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge • Le Club VIP	JEU1 S3 marge • Le Club VIP	APPLI1 S2 marge • Le Club VIP
11h	DIRECT1 S2 marge • Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge • Le Club VIP	SPORT1 S1 marge • Le Club VIP	JEU1 S1 marge • Le Club VIP	APPLI1 S2 marge • Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge • Le Club VIP	PODCAST1 S2 marge • Le Club VIP
12h	VIP1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	VIP1 S2	JEU1 S1	VIP1 S1	DIRECT1 S1
13h	SPORT1 S1	VIP1 S1	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	VIP1 S1	APPLI1 S2	JEU1 S1
14h	APPLI1 S1	LIVE1 S3	VIP1 S1	JEU1 S2 Week-end Sport	DIRECT1 S1 Week-end Sport	PODCAST1 S1	APPLI1 S1
15h	JEU1 S2	APPLI1 S1	DIRECT1 S1	VIP1 S1 Week-end Sport	JEU1 S3 Week-end Sport	VIP1 S2	PODCAST1 S1
16h	LIVE1 S1	VIP1 S2	SPORT1 S2	APPLI1 S1 Week-end Sport	VIP1 S2 Week-end Sport	DIRECT1 S1	JEU1 S2
17h	VIP1 S2 Le Grand Direct	JEU1 S2 Le Grand Direct	APPLI1 S2 Le Grand Direct	DIRECT1 S1 marge • Week-end Sport	APPLI1 S1 marge • Week-end Sport	JEU1 S1 Le Grand Direct	APPLI1 S2 Le Grand Direct
18h	PODCAST1 S2 Le Grand Direct	SPORT1 S1 Le Grand Direct	VIP1 S2 Le Grand Direct	JEU1 S1	DIRECT1 S2	VIP1 S1 Le Grand Direct	PODCAST1 S2 Le Grand Direct
19h	LIVE1 S2 marge • Le Grand Direct	VIP1 S1 marge • Le Grand Direct	JEU1 S1 marge • Le Grand Direct	SPORT1 S2	VIP1 S1	APPLI1 S1 marge • Le Grand Direct	JEU1 S3 marge • Le Grand Direct
20h	SPORT1 S1 marge • Le Grand Direct	APPLI1 S1 Soirée spéciale Live	PODCAST1 S1 marge • Le Grand Direct	VIP1 S1	JEU1 S2	PODCAST1 S2 marge • Le Grand Direct	APPLI1 S1 marge • Le Grand Direct
21h	DIRECT1 S1	JEU1 S1 Soirée spéciale Live	VIP1 S1	APPLI1 S1	PODCAST1 S2	VIP1 S2	PODCAST1 S1
22h	APPLI1 S2	DIRECT1 S1 marge • Soirée spéciale Live	SPORT1 S1	PODCAST1 S1	VIP1 S2	JEU1 S2	!
23h	JEU1 S1	VIP1 S2 marge • Soirée spéciale Live	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	DIRECT1 S2	JEU1 S1
00-05h	Nuit non programmée. Cochez « Programmer aussi la nuit » pour l'inclure.						

DIRECT1 sélectionnée : zones du Grand Direct (17h–18h à l'antenne, 19h–20h de marge) en vert franc, Week-end Sport et Soirée spéciale Live en retrait.

Couleur par campagne ou par spot

Par défaut, tous les spots d'une campagne ont la couleur de la campagne. Le bouton « Couleur par spot » colore plutôt par numéro de spot (S1, S2, S3...), pour vérifier la rotation des messages ; la légende indique alors les spots de la campagne sélectionnée.

Campagne sélectionnée : DIRECT1 (Le Grand Direct)

Tout afficher

Couleur par campagneCouleur par spot

Spots de DIRECT1: S1 Générique A S2 Générique B

Émission à l'antenne (barre pleine) Marge après l'émission (barre pointillée) Zones dans la couleur de la campagne concernée : interdites pour elle seule Créneau non programmé (cliquer pour choisir)

Hors dates de la campagne Aucun spot valable Règle de rotation non respectée

Heure	Mer. 14/10	Jeu. 15/10	Ven. 16/10	Sam. 17/10	Dim. 18/10	Lun. 19/10	Mar. 20/10
06h x2	VIP1 S3 LIVE1 S1	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	APPLI1 S1 JEU1 S1	VIP1 S3 PODCAST1 S2	DIRECT1 S2 SPORT1 S3	VIP1 S1 APPLI1 S2	JEU1 S3 DIRECT1 S1
07h x2	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	VIP1 S3 LIVE1 S3	PODCAST1 S1 DIRECT1 S2	APPLI1 S2 JEU1 S2	VIP1 S3 PODCAST1 S2	JEU1 S1 DIRECT1 S2	VIP1 S1 APPLI1 S1
08h x2	APPLI1 S1 JEU1 S1	PODCAST1 S2 DIRECT1 S2	VIP1 S3 SPORT1 S2	DIRECT1 S1 !	APPLI1 S1 JEU1 S3	PODCAST1 S1 VIP1 S3	! JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S2 Le Club VIP	JEU1 S2 Le Club VIP	SPORT1 S3 Le Club VIP	DIRECT1 S1 Le Club VIP	APPLI1 S1 Le Club VIP	DIRECT1 S2 Le Club VIP
10h	LIVE1 S2 marge Le Club VIP	JEU1 S1 marge Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge Le Club VIP	APPLI1 S1 marge Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge Le Club VIP	JEU1 S3 marge Le Club VIP	APPLI1 S2 marge Le Club VIP
11h	DIRECT1 S2 marge Le Club VIP	PODCAST1 S1 marge Le Club VIP	SPORT1 S1 marge Le Club VIP	JEU1 S1 marge Le Club VIP	APPLI1 S2 marge Le Club VIP	DIRECT1 S1 marge Le Club VIP	PODCAST1 S2 marge Le Club VIP

Mode « Couleur par spot ».

Les signaux

SIGNAL	SENS	QUE FAIRE
!	Créneau non programmé : aucune campagne ne le prenait dans le respect des règles.	Cliquer pour choisir une campagne (§ 09), ou assouplir une règle.
APPLI1 S2	Passage qui enfreint une règle souple (ou stricte, s'il a été posé à la main). Survol : la règle concernée.	Le remplacer, le déplacer, ou accepter l'écart.
Case grisée	Hors des dates de la campagne sélectionnée.	—
Case pointillée	Aucun spot de la campagne sélectionnée n'a de sens à ce moment.	Ajouter un spot générique si besoin.

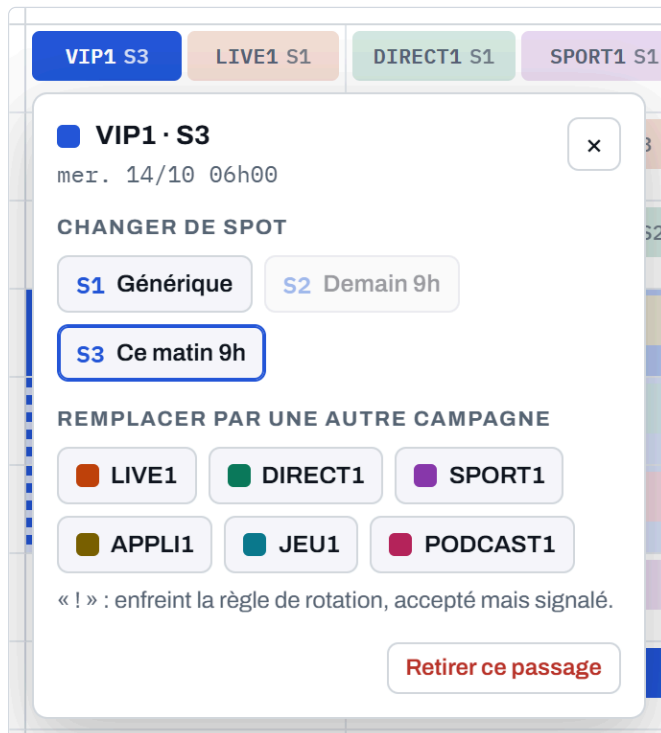
07h x2	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	VIP1 S3	LIVE1 S3	PODCAST1 S1	DIRECT1 S2	APPLI1 S2	JEU1 S2	VIP1 S3	! APPLI1 S1	JEU1 S3	DIRECT1 S1	VIP1 S1	APPLI1 S1
-----------	------------	-----------	---------	----------	-------------	------------	-----------	---------	---------	-------------	---------	------------	---------	-----------

Écarts signalés en mode « Programmer quand même » : passages entourés d'orange, avec « ! ».

09 Modifier la grille à la main

Cliquer un passage

Un menu s'ouvre sous la case :

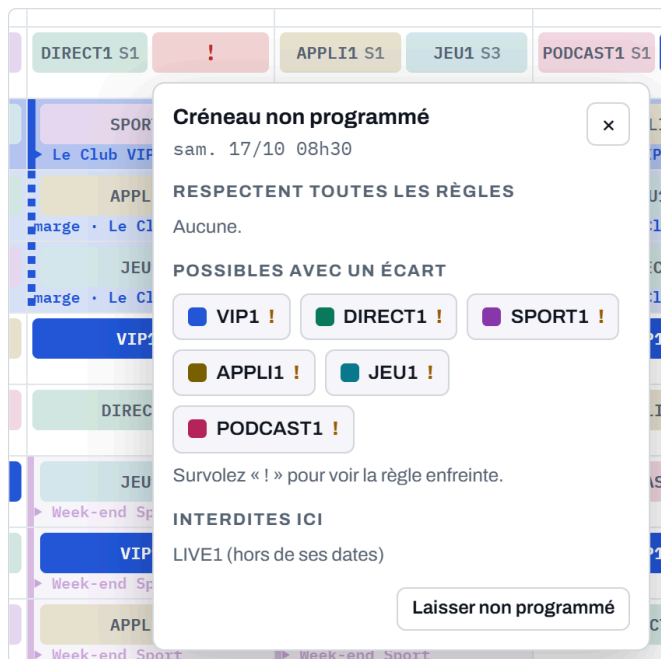


Menu d'un passage.

- **Changer de spot** : les spots de la campagne ; ceux qui n'ont pas de sens à cette heure sont grisés (survol : la raison). Le spot actuel est encadré.
- **Remplacer par une autre campagne** : seules les campagnes autorisées à cette heure sont proposées ; un « ! » signale celles qui enfreindraient une règle (survol : laquelle). Le spot retenu est le moins diffusé parmi les spots valables.
- **Retirer ce passage** : la case devient un créneau non programmé.

Fermeture : **x**, **Échap**, clic ailleurs. Un message confirme chaque action et signale une éventuelle règle enfreinte.

Cliquer un créneau non programmé



Menu d'un créneau vide.

Le menu classe toutes les campagnes :

- **Respectent toutes les règles** : à choisir en priorité ;
- **Possibles avec un écart** : marquées « ! » (survol : la règle enfreinte) ;
- **Interdites ici** : avec la raison (hors de ses dates, émission à l'antenne, marge, aucun spot valable, désactivée).

Cliquer une campagne la place ; **Laisser non programmé** ferme le menu sans rien changer.

Les retouches manuelles sont conservées par « Programmer les créneaux vides », mais **perdues** par « Tout recalculer » et par toute modification de période, de règle ou d'émission.

10 Désactiver une campagne et combler les trous

Désactiver une campagne la retire de la grille et du conducteur sans perdre ses réglages ; on la réactive d'un clic.

- 1 Sur la carte de la campagne, cliquez **Désactiver**. Ses passages sont retirés (et mémorisés) ; la carte quitte la liste du haut pour le volet « Autres campagnes », en pointillés avec la mention « désactivée ». Les autres passages ne bougent pas.
- 2 Les créneaux libérés apparaissent en rouge .
- 3 Cliquez **Programmer les créneaux vides** : seuls les trous sont calculés, en tenant compte de tout ce qui est déjà en place (séparations, rotation des heures, y compris avec les passages qui suivent).
- 4 Les créneaux qu'aucune campagne ne peut prendre dans les règles restent en rouge : choisissez à la main, ou assouplissez une règle.

✓ **Autres campagnes (1)** désactivées ou hors période

☐ **VIP1** → Le Club VIP

mer. 14/10 06h → mar. 20/10 09h · 4/jour visés · parts auto

S1 Générique 0×

S2 Demain 9h 0×

S3 Ce matin 9h 0×

désactivée

Activer

Modifier

Supprimer

Volet « Autres campagnes » ouvert, avec la campagne désactivée et son bouton « Activer ».

Heure	Mer. 14/10	Jeu. 15/10	Ven. 16/10	Sam. 17/10	Dim. 18/10	Lun. 19/10	Mar. 20/10
06h x2	! LIVE1 S1	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	APPLI1 S1 JEU1 S1	! PODCAST1 S2	DIRECT1 S2 SPORT1 S3	! APPLI1 S2	JEU1 S3 DIRECT1 S1
07h x2	DIRECT1 S1 SPORT1 S1	! LIVE1 S3	PODCAST1 S1 DIRECT1 S2	APPLI1 S2 JEU1 S2	! PODCAST1 S2	JEU1 S1 DIRECT1 S2	! APPLI1 S1
08h x2	APPLI1 S1 JEU1 S1	PODCAST1 S2 DIRECT1 S2	! SPORT1 S2	DIRECT1 S1 !	APPLI1 S1 JEU1 S3	PODCAST1 S1 !	! JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1 ▶ Le Club VIP	APPLI1 S2 ▶ Le Club VIP	JEU1 S2 ▶ Le Club VIP	SPORT1 S3 ▶ Le Club VIP	DIRECT1 S1 ▶ Le Club VIP	APPLI1 S1 ▶ Le Club VIP	DIRECT1 S2 ▶ Le Club VIP
10h	LIVE1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S1	APPLI1 S1	PODCAST1 S1	JEU1 S3	APPLI1 S2
11h	DIRECT1 S2	PODCAST1 S1	SPORT1 S1	JEU1 S1	APPLI1 S2	DIRECT1 S1	PODCAST1 S2
12h	! SPORT1 S1	! APPLI1 S1	! JEU1 S1	! DIRECT1 S2	! APPLI1 S2	! JEU1 S1	DIRECT1 S1
13h	SPORT1 S1	! PODCAST1 S2	! DIRECT1 S2	! APPLI1 S2	! JEU1 S1	! DIRECT1 S1	! APPLI1 S1
14h	APPLI1 S1	LIVE1 S3	! JEU1 S2	Week-end Sport	Week-end Sport	PODCAST1 S1	APPLI1 S1

Après désactivation de VIP1 : ses créneaux deviennent des trous rouges.

Heure	Mer. 14/10		Jeu. 15/10		Ven. 16/10		Sam. 17/10		Dim. 18/10		Lun. 19/10		Mar. 20/10	
06h x2	JEU1 S2	LIVE1 S1	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	APPLI1 S1	JEU1 S1	!	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	SPORT1 S3	!	APPLI1 S2	JEU1 S3	DIRECT1 S1
07h x2	DIRECT1 S1	SPORT1 S1	JEU1 S2	LIVE1 S3	PODCAST1 S1	DIRECT1 S2	APPLI1 S2	JEU1 S2	!	PODCAST1 S2	JEU1 S1	DIRECT1 S2	PODCAST1 S1	APPLI1 S1
08h x2	APPLI1 S1	JEU1 S1	PODCAST1 S2	DIRECT1 S2	!	SPORT1 S2	DIRECT1 S1	!	APPLI1 S1	JEU1 S3	PODCAST1 S1	!	!	JEU1 S2
09h	PODCAST1 S1 ▶ Le Club VIP		APPLI1 S2 ▶ Le Club VIP		JEU1 S2 ▶ Le Club VIP		SPORT1 S3 ▶ Le Club VIP		DIRECT1 S1 ▶ Le Club VIP		APPLI1 S1 ▶ Le Club VIP		DIRECT1 S2 ▶ Le Club VIP	
10h	LIVE1 S2		JEU1 S1		DIRECT1 S1		APPLI1 S1		PODCAST1 S1		JEU1 S3		APPLI1 S2	
11h	DIRECT1 S2		PODCAST1 S1		SPORT1 S1		JEU1 S1		APPLI1 S2		DIRECT1 S1		PODCAST1 S2	
12h	PODCAST1 S2		SPORT1 S1		APPLI1 S1		PODCAST1 S1		JEU1 S1		!		DIRECT1 S1	
13h	SPORT1 S1		DIRECT1 S1		PODCAST1 S2		DIRECT1 S2		SPORT1 S3		APPLI1 S2		JEU1 S1	
14h	APPLI1 S1		LIVE1 S3		!		JEU1 S2 ▶ Week-end Sport		DIRECT1 S1 ▶ Week-end Sport		PODCAST1 S1		APPLI1 S1	

Après « Programmer les créneaux vides » : les trous sont comblés par les autres campagnes quand les règles le permettent ; les passages d'origine sont restés à leur place.

Réactiver

Ouvrez le volet « **Autres campagnes** » sous la liste, puis bouton **Activer**. Les passages retirés à la désactivation ont été **mémorisés** : chacun revient à sa place si son créneau est **encore libre** et toujours valable (dates, interdictions, spot). Les créneaux pris entre-temps par une autre campagne restent à celle-ci. Le message indique combien de passages sont revenus et combien de créneaux ont été pris entre-temps.

Pour compléter ensuite : **Programmer les créneaux vides** (la campagne prend des créneaux libres) ou **Tout recalculer** (elle retrouve toute sa place, retouches perdues).

11 Onglet « Spots par campagne »

Pour une campagne, où passe chaque spot, jour par jour — et la possibilité d'échanger les spots par glisser-déposer.

Grille

Spots par campagne

Conducteur

VIP1

LIVE1

DIRECT1

SPORT1

APPLI1

JEU1

PODCAST1

Spot	Part visée / obtenue	Mer. 14/10	Jeu. 15/10	Ven. 16/10	Sam. 17/10	Dim. 18/10	Lun. 19/10	Mar. 20/10	Total
S1 Générique Générique	50 % / 46 %	12h00	13h00 19h00	14h00 21h00	15h00 20h00	13h00 19h00	06h00 12h00 18h00	07h00	13 10 heures
S2 Demain 9h « Demain »	23 % / 32 %	17h00	16h00 23h00	18h00	12h00	16h00 22h00	15h00 21h00	—	9 8 heures
S3 Ce matin 9h « Aujourd'hui / ce soir »	27 % / 21 %	06h00	07h00	08h00	06h00	07h00	08h30		6 3 heures
Passages par jour		3	5	4	4	5	6	1	28

Glissez une heure sur une autre pour échanger leurs spots, ou dans la ligne d'un autre spot (même jour) pour changer de spot. Cliquez une heure pour le menu complet. « — » : spot non valable ce jour-là.

VIP1 dans l'onglet « Spots par campagne ».

- En haut, les boutons des campagnes (une campagne désactivée porte la mention « désactivée »).
- Une ligne par spot : accroche, moment de diffusion, dates éventuelles, **part visée / obtenue**, puis les heures de passage de chaque jour, le total et le nombre d'heures différentes.
- « — » : le spot n'a pas de sens ce jour-là. La dernière ligne compte les passages par jour.

Glisser-déposer

- Glisser une heure **sur une autre heure** : les deux passages échangent leurs spots (si chacun est valable à l'autre heure).
- Glisser une heure **dans la ligne d'un autre spot, même jour** : le passage change de spot. Seul le spot change, jamais l'heure.
- Cliquer une heure ouvre le même menu que dans la grille.

Le glisser-déposer se fait à la souris. Sur écran tactile, utilisez le menu (clic sur l'heure).

12 Onglet « Conducteur »

La liste chronologique des passages, prête à coller dans un tableur ou dans l'automate de diffusion.

GrilleSpots par campagneConducteur

Toute la période144 passagesCopier pour tableur / automate

DATE	HEURE	CAMPAGNE	SPOT	ACCROCHE	ÉMISSION PROMUE
Journée Du Mercredi 14/10					
14/10	06:00	VIP1	S3	Ce matin 9h	Le Club VIP
14/10	06:30	LIVE1	S1	Jeudi 20h	Soirée spéciale Live
14/10	07:00	DIRECT1	S1	Générique A	Le Grand Direct
14/10	07:30	SPORT1	S1	Ce week-end	Week-end Sport
14/10	08:00	APPLI1	S1	Téléchargez l'appli	promo d'antenne
14/10	08:30	JEU1	S1	Le grand jeu	promo d'antenne
14/10	09:00	PODCAST1	S1	Nouveaux podcasts	promo d'antenne
14/10	10:00	LIVE1	S2	Demain soir	Soirée spéciale Live
14/10	11:00	DIRECT1	S2	Générique B	Le Grand Direct
14/10	12:00	VIP1	S1	Générique	Le Club VIP
14/10	13:00	SPORT1	S1	Ce week-end	Week-end Sport
14/10	14:00	APPLI1	S1	Téléchargez l'appli	promo d'antenne
14/10	15:00	JEU1	S2	Comment jouer	promo d'antenne
14/10	16:00	LIVE1	S1	Jeudi 20h	Soirée spéciale Live

Le conducteur, groupé par journée d'antenne.

- 1

Choisissez **Toute la période** ou un jour.
- 2

Cliquez **Copier pour tableur / automate**. Le message indique le nombre de lignes copiées.
- 3

Collez dans le tableur ou l'automate.

COLONNE	CONTENU
Date	Date calendaire réelle (un passage de nuit porte la date du lendemain), au format 2026-10-14 .
Heure	Position théorique 06:00 , 06:30 ...
Campagne · Spot · Accroche	VIP1 · S2 · « Demain 9h ».
Émission	L'émission promue (vide pour une promo d'antenne).

Le texte copié est séparé par tabulations, avec une ligne d'en-tête. Si le navigateur refuse la copie automatique, le texte apparaît sélectionné dans une zone : faites Ctrl + C . Les campagnes désactivées n'apparaissent pas dans le conducteur.

13 Le bilan et l'affinage des règles

BILAN DES CAMPAGNES						Aucun écart aux règles
CAMPAGNE	ÉMISSION	PASSAGES	ROTATION	RÉPARTITION DES SPOTS	JOURS INCOMPLETS	
VIP1	Le Club VIP Tous les jours · 09h–10h	28 passages · 26 visés	respectée 15 heures différentes	S1 Générique 13× S2 Demain 9h 9× S3 Ce matin 9h 6×	mer. 14/10 (3/4), mar. 20/10 (1/2)	
LIVE1	Soirée spéciale Live Le jeudi 15/10 · 20h–22h	6 passages · 9 visés	respectée 6 heures différentes	S1 Jeudi 20h 2× S2 Demain soir 2× S3 Ce soir 20h 2×	mer. 14/10 (4/5), jeu. 15/10 (2/4)	
DIRECT1	Le Grand Direct Du lundi au vendredi · 17h–19h	24 passages · 21 visés	respectée 16 heures différentes	S1 Générique A 15× S2 Générique B 9×	aucun	
SPORT1	Week-end Sport Le week-end · 14h–17h	14 passages · 14 visés	respectée 13 heures différentes	S1 Ce week-end 9× S2 Demain 14h 3× S3 Cet après-midi 2×	dim. 18/10 (1/2)	
APPLI1	—	26 passages · 21 visés	respectée 17 heures différentes	S1 Téléchargez l'appli 17× S2 Le direct dans l'appli 9×	aucun	
JEU1	—	27 passages · 21 visés	respectée 18 heures différentes	S1 Le grand jeu 13× S2 Comment jouer 9× S3 Derniers jours 5×	aucun	
PODCAST1	—	19 passages · 14 visés	respectée 13 heures différentes	S1 Nouveaux podcasts 10× S2 À réécouter 9×	aucun	

Le bilan des campagnes.

COLONNE	CONTENU
Passages	Passages placés et passages visés. L'objectif tient compte des jours réduits (§ 06) : un jour d'émission qui ne permet que 2 passages vise 2, pas 4. Pastille orange si un jour reste sous son objectif.
Rotation	Nombre d'écarts aux règles de la campagne, et nombre d'heures différentes occupées sur la période.
Répartition des spots	Nombre de passages de chaque spot.
Jours incomplets	Les jours sous l'objectif, avec « obtenu / visé ».

En tête du bilan, le total des **écarts aux règles**, par règle : séparation campagne sous la valeur souple, séparation spot sous la valeur souple, même heure que la veille, et « sous un minimum strict » (seulement possible par placement manuel).

BILAN DES CAMPAGNES						Écarts aux règles : 2 séparation campagne sous la valeur souple 1 séparation spot sous la valeur souple 4 même heure que la veille
CAMPAGNE	ÉMISSION	PASSAGES	ROTATION	RÉPARTITION DES SPOTS	JOURS INCOMPLETS	
VIP1	Le Club VIP Tous les jours · 09h–10h	28 passages · 26 visés	1 écart 15 heures différentes	S1 Générique 14× S2 Demain 9h 8× S3 Ce matin 9h 6×	mer. 14/10 (3/4), mar. 20/10 (1/2)	

Résumé des écarts en mode « Programmer quand même ».

Affiner les règles : méthode

On règle, on regarde le bilan et les cases rouges, on ajuste. Quelques repères :

ON OBSERVE...	PISTE DE RÉGLAGE
Beaucoup de créneaux rouges le matin (06h–08h)	Il faut au moins 4 à 5 campagnes actives pour remplir les deux créneaux par heure avec 2h–2h30 de séparation. Ajouter une promo d'antenne, ou baisser la séparation stricte de campagne.
Créneaux rouges isolés	Les choisir à la main (menu du créneau), ou passer en « Programmer quand même ».
Beaucoup d'écarts « même heure que la veille »	Trop peu de campagnes pour tourner : en ajouter, ou laisser cette règle souple.
Une campagne sous son objectif tous les jours	Augmenter ses passages visés (son poids), ou réduire ceux des autres.
Un spot qui ne sort presque jamais	Vérifier son moment de diffusion et ses dates ; en parts automatiques, regarder le tableau jour par jour du panneau campagne.
Un jour réduit pour une campagne (orange dans le plan)	Normal si l'émission occupe la journée ; sinon ajouter un spot valable ce jour-là, ou assouplir la séparation par spot.

14 Une démo partagée

Sur cadence.rendez-vous.la, la démo est **commune à tous les visiteurs** : si vous changez une règle, la personne qui ouvre la démo après vous voit votre règle.

PARTAGÉ AVEC TOUS

PROPRE À CHAQUE NAVIGATEUR

Période, règles, émissions, campagnes (actives ou non), grille avec ses retouches.

Campagne sélectionnée, onglet ouvert, blocs repliés, mode de couleur, jour du conducteur.

- Le bandeau vert « Démo partagée » dans l'en-tête confirme le mode partagé.
- Chaque modification est envoyée au serveur une fraction de seconde après.
- Les changements des autres visiteurs arrivent d'eux-mêmes, toutes les 15 secondes (pas pendant une saisie, un menu ouvert ou un glisser-déposer). Un message l'annonce.
- Si deux personnes modifient au même moment, la seconde reçoit la version de la première au lieu de l'écraser, avec un message l'invitant à refaire son changement.
- « Réinitialiser la démo (pour tous) » remet les données d'exemple pour tout le monde.
- Toutes les versions précédentes sont conservées sur le serveur (les 200 dernières) : en cas de fausse manœuvre, on peut revenir en arrière (§ 16).

N'importe quel visiteur peut modifier la démo : c'est voulu (pas de compte). La copie de travail sur [claude.ai](#) (artifant) fonctionne, elle, en local : ses modifications restent dans le navigateur.

15 Scénario complet, du début à la fin

Exemple : promouvoir une soirée spéciale du jeudi 15/10 de 20h à 22h, avec trois messages « jeudi », « demain » et « ce soir », dans une semaine déjà programmée.

- 1 **Période** : début mercredi 14/10 à 06h, fin mardi 20/10 à 20h.
- 2 **Règles** : marge 2 h, séparation campagne 2h00 / 2h30, spot 4h00 / 5h00, « jamais à la même heure deux jours de suite » souple, « Laisser le créneau non programmé ».
- 3 **+ Campagne**. Nom : LIVE2 .
- 4 **Émission promue** : « + Nouvelle émission » → « Soirée spéciale », Ponctuelle, jeudi 15/10, 20h–22h, marge 2 h → Enregistrer. L'encadré annonce « pas d'autopromo de 20h à 23h inclus » ; la fin de campagne se cale sur jeudi 20h.
- 5 **Dates** : début mercredi 06h (laisser), fin jeudi 20h (déjà calée).
- 6 **Passages par jour visés** : 5.
- 7 **Spots** : la campagne part avec un spot ; S1 « Jeudi 20h » en Jour nommé, puis **+ Ajouter un spot** deux fois : S2 « Demain soir » en « Demain », S3 « Ce soir 20h » en « Aujourd'hui / ce soir ». Laisser « Parts calculées automatiquement ».
- 8 Lire le **tableau jour par jour** : mercredi, S1 et S2 ; jeudi, seul S3, objectif réduit (la séparation par spot ne permet que 4 passages entre 06h et 19h).
- 9 Cliquer **Enregistrer et programmer les créneaux vides** si la semaine a déjà été retouchée, sinon **Enregistrer et tout recalculer**.
- 10 Sélectionner LIVE2 : vérifier ses passages en couleur franche et la zone de la soirée (barre pleine 20h–21h, pointillée 22h–23h).
- 11 Traiter les créneaux rouges éventuels : clic → choisir une campagne conforme.
- 12 Contrôler l'onglet **Spots par campagne** (échanger deux spots si besoin), puis le **bilan**.
- 13 Onglet **Conducteur** → « Copier pour tableur / automate » → coller.
- 14 Après la soirée : **Désactiver** LIVE2 puis **Programmer les créneaux vides**.

16 Hébergement et maintenance

La démo tourne sur le serveur dédié Ikoula (Debian), derrière nginx, **sans SSO** (volontaire).

ÉLÉMENT	EMPLACEMENT
Page	<code>/srv/cadence/web/index.html</code>
Service d'état partagé	<code>/srv/cadence/api/serveur.py</code> (Python, bibliothèque standard), unité systemd <code>cadence-api</code> , écoute <code>127.0.0.1:8797</code>
Données	<code>/srv/cadence/donnees/etat.json</code> et <code>historique/</code> (200 dernières versions)
Vhost nginx	<code>/etc/nginx/sites-available/cadence</code> : page statique + <code>/api/</code> vers le service ; <code>noindex</code>
Certificat	Let's Encrypt (webroot), renouvelé par le minuteur certbot
Source de référence	<code>C:\Users\VMix\dedie-ikoula\cadence\</code> (page, script d'enveloppe, service, vhost, <code>CADENCE.md</code>)

Mettre à jour la page

- 1 Modifier `grille-autopromo.html` dans le dossier source.
- 2 `python construire-index.py grille-autopromo.html index.html`
- 3 Déposer sous un nom temporaire (`index.html.nouveau`), comparer l'empreinte `md5sum`, puis renommer. Aucun redémarrage.

Si le format des données change, augmenter le numéro de version de la page : un visiteur dont l'état est d'un ancien format repart des données d'exemple.

Revenir à une version précédente de la démo

Lister les versions : `https://cadence.rendez-vous.la/api/historique`. Puis, sur le serveur (utilisateur `olivier`) :

```
cd /srv/cadence/donnees && python3 -c "import
json;a=json.load(open('etat.json'));b=json.load(open('historique/FICHER.json'));b['version']=a['version']+1;json.dump(b,open('etat.js
```

Le numéro de version est relevé pour que les navigateurs ouverts reprennent cette version au lieu de la réécraser.

Vérifier

- Service : `systemctl status cadence-api` ; journal : `journalctl -u cadence-api`.
- Absence de SSO : tester **depuis le serveur** (le poste de régie est dispensé du SSO, un test fait d'ici ne prouve rien).
- `/srv/cadence` n'est pas dans le miroir de sauvegarde : la source de référence est le dossier `dedie-ikoula\cadence`.

17 Limites de la démo

- **Positions théoriques** : les créneaux sont placés à hh00 (et hh30 de 06h à 08h) pour mesurer les écarts ; la position réelle dans l'heure dépend de l'automate.
- **Période de 21 jours au plus, 6 spots** par campagne, **12 passages par jour** visés au plus, nom de campagne de 12 caractères.
- **Pas de comptes** : tout visiteur peut modifier la démo ; pas d'annulation dans l'écran (l'historique est sur le serveur).
- **Recalculs complets** : période, règles et émissions refont la grille entière ; les retouches manuelles sont perdues (utiliser « Programmer les créneaux vides » quand c'est possible).
- **Pas d'export de fichier** : le conducteur se copie (tableur, automate).
- **Glisser-déposer** à la souris seulement ; sur tactile, passer par les menus.
- Les moments « jour nommé », « demain », « aujourd'hui » se calculent par rapport à la **prochaine diffusion** de l'émission : une accroche plus fine (« jeudi 20h » valable seulement en semaine...) se règle avec les dates et heures « Du / Au » du spot.

18 Annexes

Valeurs par défaut

Période	mercredi 14/10/2026 06h → mardi 20/10/2026 24h (7 jours)
Marge par défaut	2 h
Séparation campagne	stricte 2h00, souple 2h30
Séparation spot	stricte 4h00, souple 5h00
Même heure que la veille	activée, souple
Créneau sans campagne conforme	laissé non programmé
Nuit	non programmée
Parts des spots	automatiques
Couleur	par campagne ; aucune campagne sélectionnée

Données de démonstration

ÉMISSION	HORAIRES	MARGE
Le Club VIP	tous les jours 09h–10h	2 h
Le Grand Direct	du lundi au vendredi 17h–19h	2 h
Soirée spéciale Live	jeudi 15/10 20h–22h	2 h
Week-end Sport	samedi et dimanche 14h–17h	1 h (personnalisée)

CAMPAGNE	PROMEUT	DATES	VISÉS	SPOTS
VIP1	Le Club VIP	14/10 06h → 20/10 09h	4/j	Générique · Demain 9h · Ce matin 9h
LIVE1	Soirée spéciale Live	14/10 06h → 15/10 20h	5/j	Jeudi 20h · Demain soir · Ce soir 20h
DIRECT1	Le Grand Direct	14/10 06h → 20/10 17h	3/j	Générique A · Générique B
SPORT1	Week-end Sport	14/10 06h → 18/10 14h	3/j	Ce week-end · Demain 14h · Cet après-midi
APPLI1	promo d'antenne	toute la période	3/j	Téléchargez l'appli · Le direct dans l'appli
JEU1	promo d'antenne	toute la période	3/j	Le grand jeu · Comment jouer · Derniers jours (dès le 18/10)
PODCAST1	promo d'antenne	toute la période	2/j	Nouveaux podcasts · À réécouter

Glossaire

Créneau non programmé	Case rouge « ! » : aucune campagne conforme, à choisir à la main.
Écart	Passage qui enfreint une règle souple (ou stricte, s'il est manuel) ; entouré d'orange, compté au bilan.
Journée d'antenne	De 06h à 05h le lendemain ; une colonne de la grille.
Marge	Heures après la fin d'une émission où sa promo reste interdite.
Objectif réaliste	Passages visés, plafonnés à ce que la journée permet (émission, marge, séparations).
Part	Poids d'un spot dans sa campagne, automatique ou manuel.
Promo d'antenne	Campagne sans émission (appli, jeu, podcasts) : aucune interdiction horaire.
Séparation stricte / souple	Écart minimum jamais franchi / écart visé ; entre les deux, l'écart est compté.